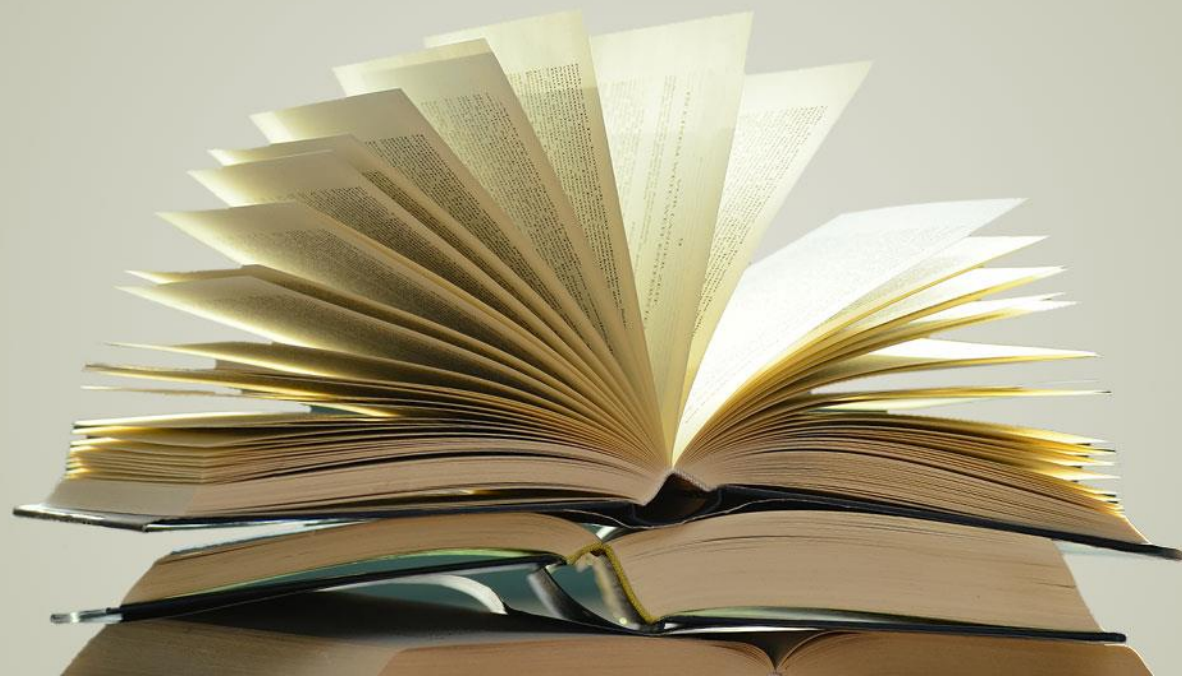


# Студийн гэрлийн пультийн EFFECT панельтай ажиллах



# Агуулга

1

Гэрлийн пультны submaster панель

2

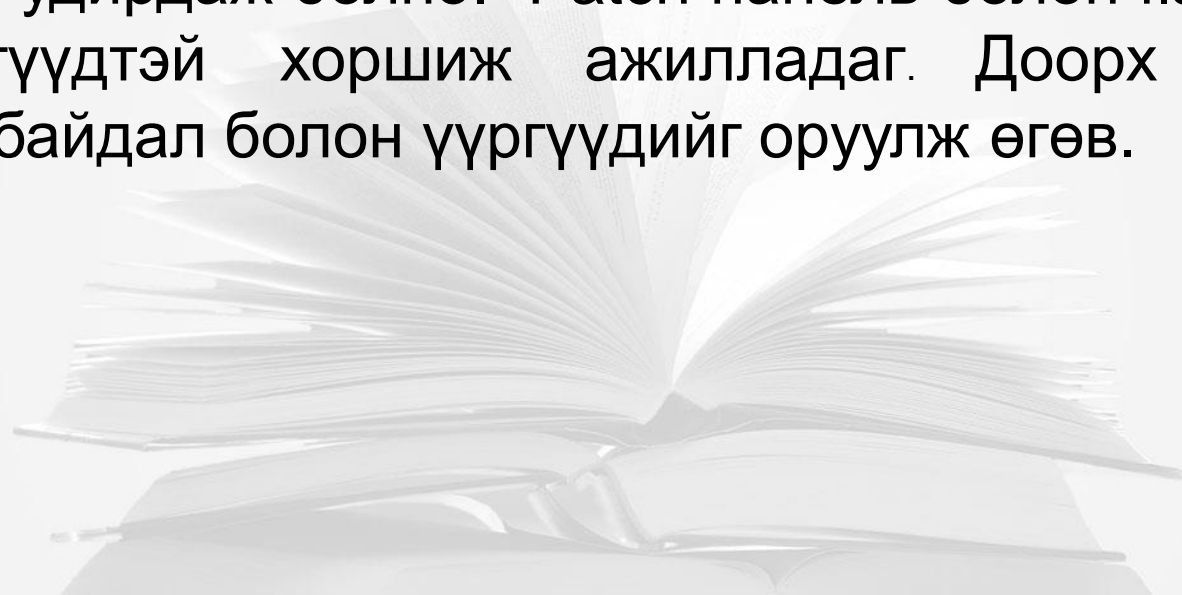
EFFECT PANEL-ын хэсэг

3

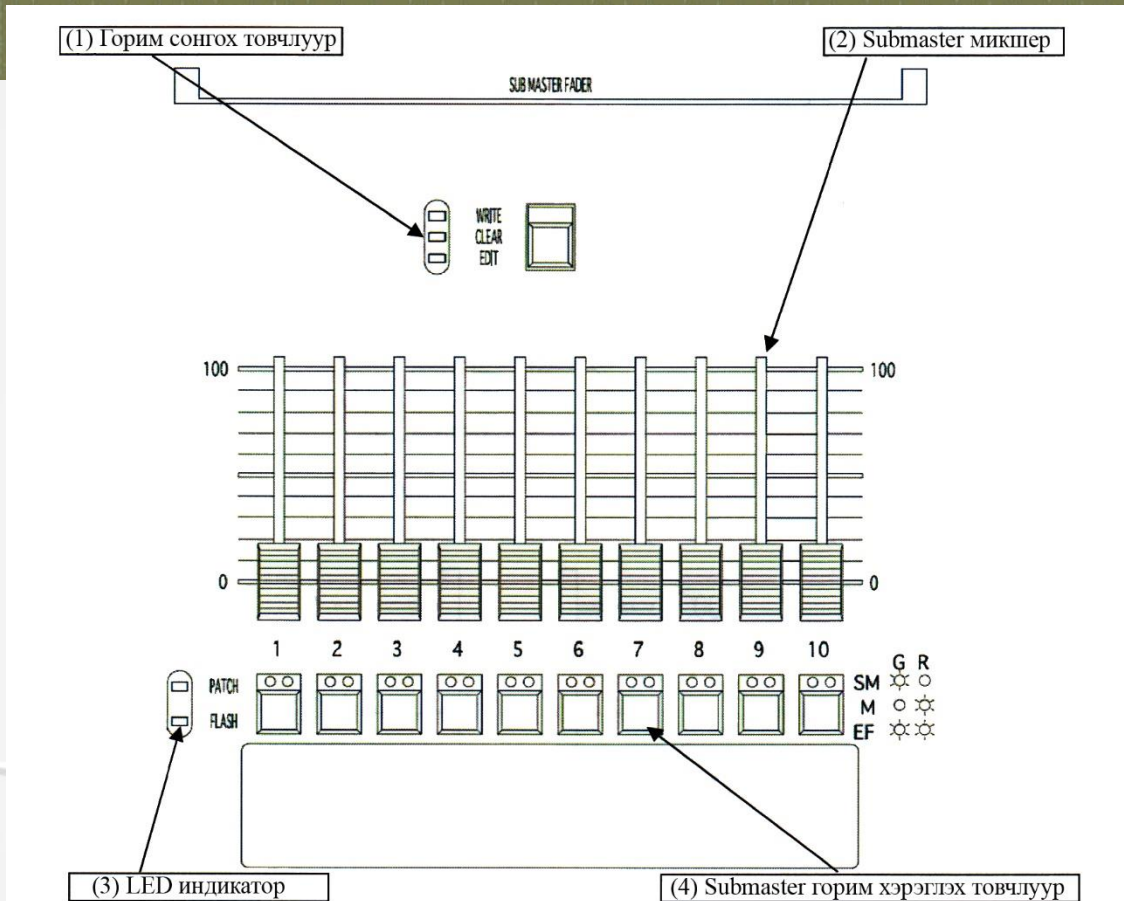
OPERATION PANEL-ын хэсэг

# Гэрлийн пультны submaster панель

Энэ хэсэг нь гэрлийн пультны дэд удирдлагийн хэсэг юм. Диммерийн холболтыг шууд энэ дэд удирдлагын хэсэгт өгч түүнээсээ удирдаж болно. Patch панель болон flash панел-ийн хэсгүүдтэй хоршиж ажилладаг. Доорх зураганд харагдах байдал болон үүргүүдийг оруулж өгөв.



# Гэрлийн пультны submaster панель



# Гэрлийн пультаны submaster панель

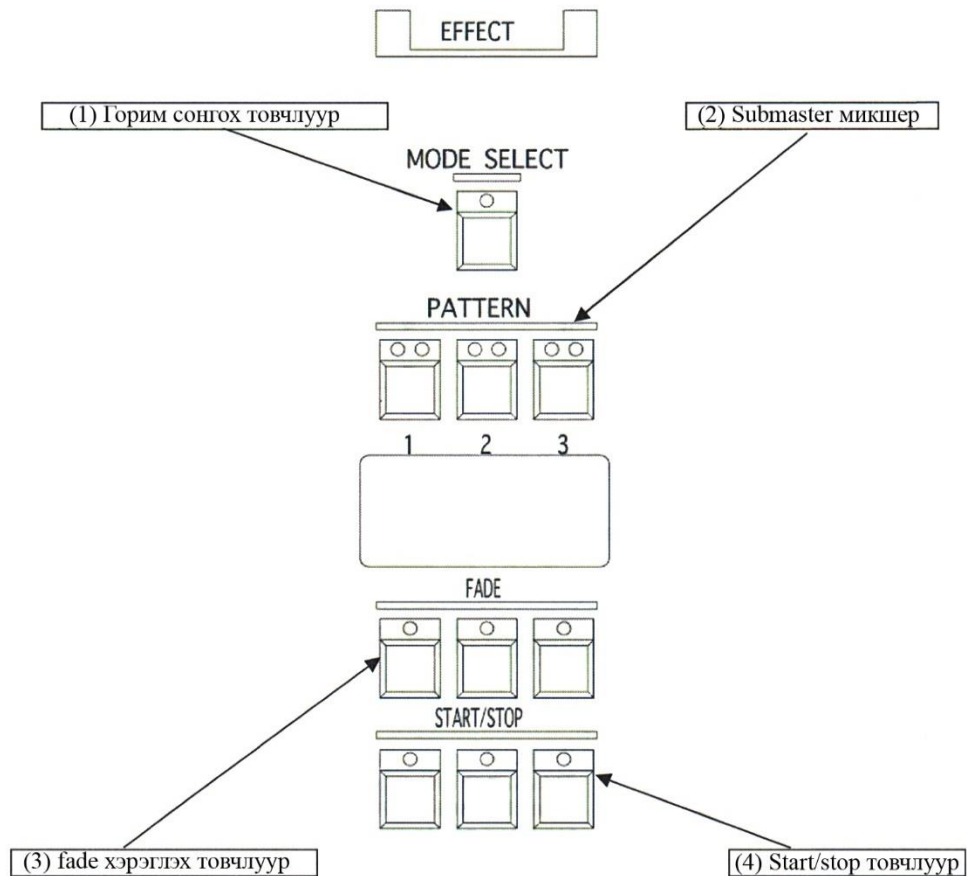
№	Нэр	Үүрэг
E-1	Горим сонгох товчлууур	Энэ товчлууур нь write(бичих), clear(цэвэрлэх), edit(өөрчлөлт оруулах) горимуудаас сонгоно.
E-2	Submaster микшер	10 submaster микшер нь диммерээс гүйцэтгэлийг хийж болно.
E-3	LED индикатор	Patch панель: Patch сонголтын горим (A-1) асаасан бол индикатор LED асна. Flash: Free/flash сонголтын товчлуурыг (B-6) FLASH-ыг тохируулсан тохиолдолд энэ нь индикатор асаалттай байна.(Анхааруулга: E-1 унтарсан үед FLASH горим идэвхжсэн байна)
E-4	Submater горим сонгох товчлууур	энэ товчлуурын гүйцэтгэл нь E-1 ба E-3-ийн төлөв байдлаас хамаарна. When {wite} of 1 is on, this switch clears the memory of the submaster. E-1-ийн {write} асаалттай байгаа үед энэ товчлууур нь submaster-ийн санах ойг хадгална. E-1-ийн {clear} асаалттай байгаа үед энэ товчлууур нь submaster-ийн санах ойг цэвэрлэнэ. E-1-ийн {Edit} асаалттай байгаа гэж үзвэлтовчлуурын үүрэг нь өөрчлөлт хийх боломжийг сонгох товчлууур юм. E-3-ийн PAch асаалттай байгаа гэж үзвэл товчлуурын үүрэг нь сувгийн хэрэглээний товчлууур юм. E-3-ийн {Flash} асаалттай үед холбогдоотой суваг 100 хувь нээлттэй байна.

# EFFECT PANEL-ЫН ХЭСЭГ

Энэ хэсэг нь MODE SELECT товчлуур дарсанаар идэвхжинэ. Нэг PATTERN дотор хэдэн ч FADE байж болох юм. Гэхдээ энэ гэрлийн пультны хувьд 3 fade-тай харагдаж байна. Fade-ийг идэвхжүүлсэнээр start/stop товчлуурыг ашиглах боломжтой болно. Зарим нэр төрлийн гэрлийн пультнуудад EFFECT PANEL-ийн хэсэг байхгүй байж болно .



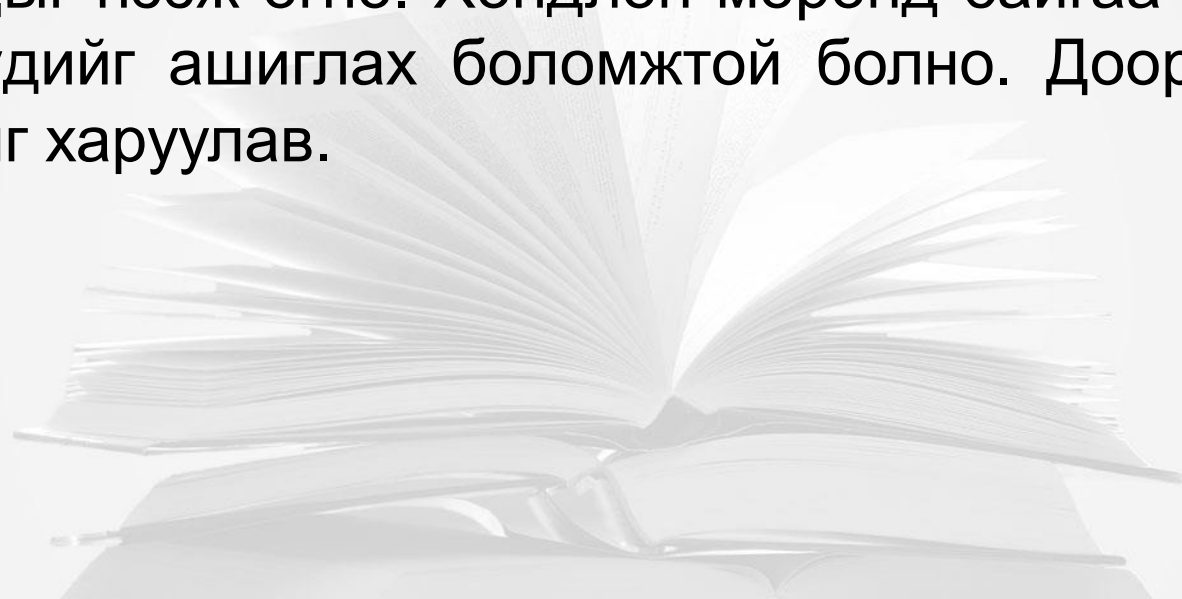
# EFFECT PANEL-ЫН ХЭСЭГ



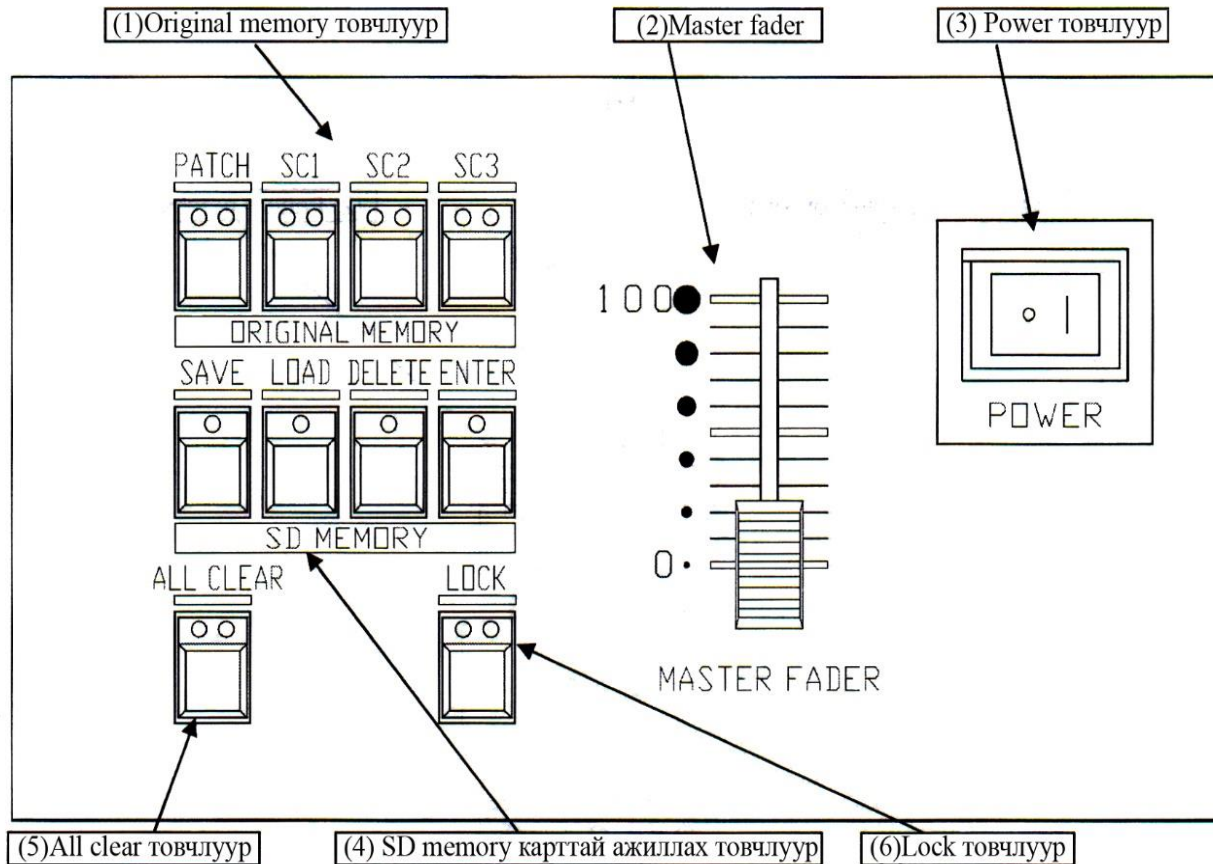
№	Нэр	Үүрэг
F-1	EFFECT горим сонгох товчлуур	энэ товчлуур нь үр нөлөөг үүсгэх(create), унших(read), эффект өөрчлөх өд ашиглагддаг.
F-2	Pattern хэрэглэх товчлуур	Энэ товчлуур нь PATTERN дугаарыг зааж өгдөг. эффект горим F-1 товчлуур идэвхжсэн үед энэ товчлуур идэвхждэг. PATTERN-ны 3 товчлуураас сонголт хийж болно. энэ товчлуур дарагдсан үед одоо ажиллаж байгаа алхам дээр зогсдог. Энэ үед start/stop товчлуур (F-4) анивчдаг. энэ товчлуурыг дарах бүрт дараагийн алхамыг гүйцэтгэнэ.
F-3	Fade хэрэглэх товчлуур	энэ товчлуур асаалттай үед гэрэл бүдгэрч байхад хөрвүүлэлт хийгддэг. FADE-ын хугацаа нь алхамын хугацаанаас 10 дахин их.
F-4	Start/stop товчлуур	энэ товчлуур нь эффектийн ажиллагааг эхлүүлж, зогсоодог

# OPERATION PANEL-ЫН ХЭСЭГ

Энэ хэсэг нь ерөнхий удирдлагын хэсэг юм. MASTER FADER микшерийг түлхэж өгсөнөөр бүх микшерүүдийн гаралтуудыг нээж өгнө. Хөндлөн мөрөнд байгаа А болон В микшерүүдийг ашиглах боломжтой болно. Доор зураганд үүргүүдийг харуулав.

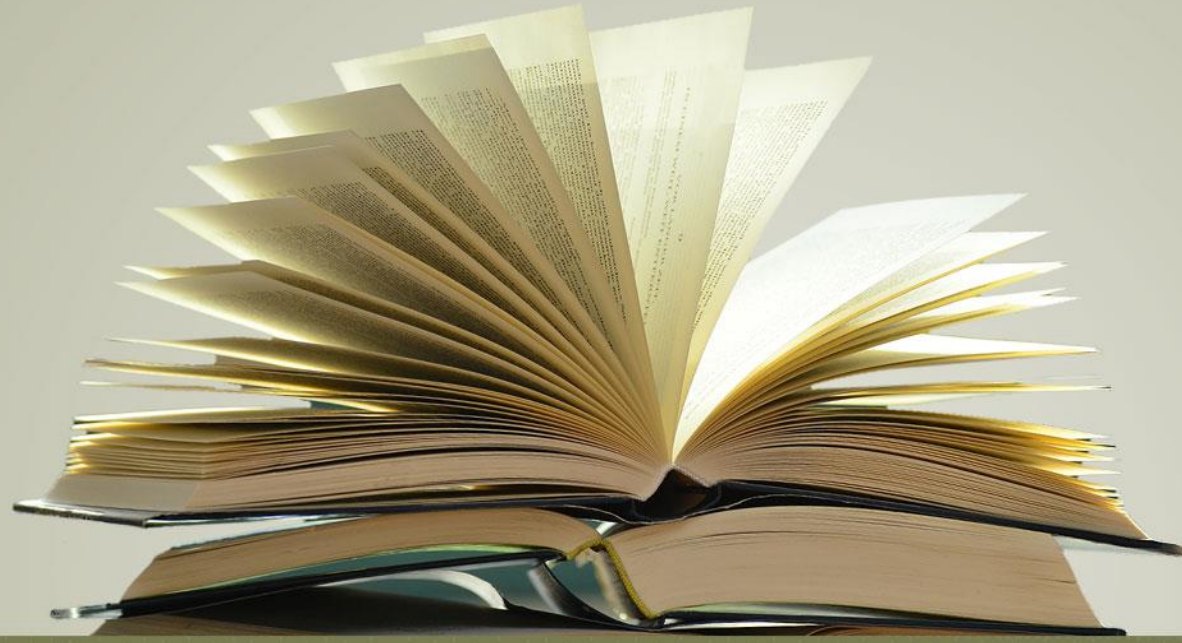


# OPERATION PANEL-ЫН ХЭСЭГ



# OPERATION PANEL-ЫН ХЭСЭГ

№	Нэр	Үүрэг
G-1	Original memory буюу санах ойтой ажиллах хэсэг	Энэ товчлуурыг дарсанаар Patch үйлдлүүд идэвхжмнэ.
G-2	MASTER FADER (Микшер)	Энд 2 patch товчлуур байрлана. Энэ товчлуурууд нь 2 үзэгдлийн хооронд шилжүүлдэг товчлуур юм.
G-3	POWER Товчлуур	{SET}: Ажиллуулах fader-уудаа холбоно. {CLEAR}: Холбосон fader-аа салгана. {FA-CL}: Бүх холбосон fader-уудаа салгана. {NON-DIM}: Энэ товчлуур дарагдсан үед (5)-д байгаа индикатор шууд сална.
G-4	SD MEMORY карттай ажиллах хэсэг	{Δ ∇} Энэ товчлуур нь дээшээ доошоо тоон утгуудыг зааж өгнө. эдгээр нь тус бүр 1, 2, 3-тын оронгоор тодорхойлогдоно.
G-5	All clear товчлуур	Энэ товчлуур нь 4-ийн сонгосон утгыг LOAD NO. Индикаторт үзүүлнэ.



**THANK YOU FOR ATTENTION**