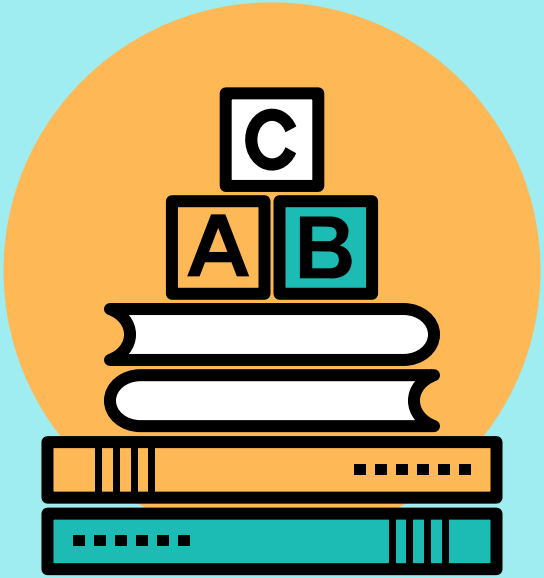
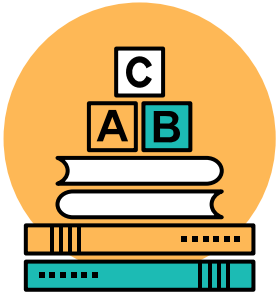


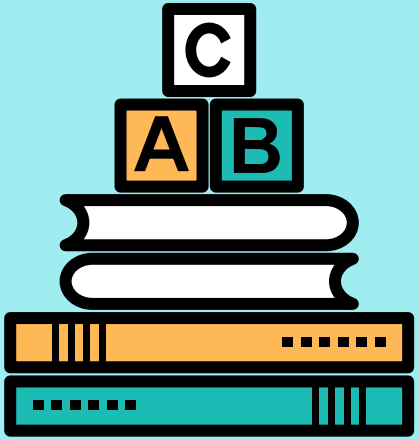
Студийн гэрлийн пультны PATCH панельтай ажиллах

Агуулга

A	Гэрлийн пультны тодорхойлолт
B	Тохиргоо
C	Гэрлийн удирдлагын пульт
D	Patch panel-ийн бүрэлдэхүүн хэсэг нэг бүрийн үүрэг



Гэрлийн удирдлагын пульт



This t

Сайн байцгаана уу. Энэ өдрийн мэндийг хүргэе

Patch panel гэдэг нь гэрлийн пультэн дээр байдаг гэрлүүдийг замтай холбож өгдөг түр холболтын хэсэг юм. Ямар төрлийн пульт ашиглахаас шалтгаалаад хэр олон гэрлүүдийг гэрлийн пульттэй холбож болох вэ гэдэг нь мэдэгддэг. Маш олон төрлийн гэрлийн пульт гэрлүүд байдаг.

Гэрлийн пультны тодорхойлолт

Ажиллах хүчдэл	Хувьсах 100 Вольт (±10%) 50/60 Герц
Орчны температур	5-40 ℃ (Ямар нэгэн конденшинтай байж болохгүй)
Санах ой	Түргэн санах ой (гадаад санах ой нь SD карт байна) SRAM (дэлгэцийн мэдээллийн хувьд)
Санах ойг барих хугацаа:	Ойролцоогоор 30 хоног (энэ нь хугацаа нь батерейны цэнэг дуусаны дараах хугацаа юм.)
Санах ойн багтаамж	Нэг хуудсанд 20 үзэгдэл×10 хуудас 20 алхам бүрт pattern-ний эффект ×3 pattern-ны эффект байна Patch×2 үзэгдэл
Урьдчилсан fader тоо:	(24/36/48 эгнээ бүрт урьдчилан тогтоосон fader × 2 мөр)
Submaster fader тоо:	10 submaster faders

Гэрлийн пультны тодорхойлолт

Patch-ийн үйл ажиллагаа: Load No. аргатай

Сувгийн тоог хянах: 512 хяналтын сувагтай

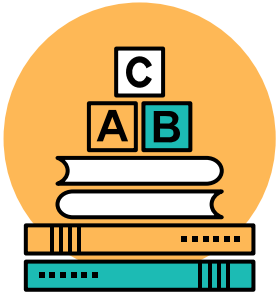
Гадаад санах ой: SD карт

Диммер сигнал: DMX512/1990

Өөрчлөлт хийх арга: Тоглуулах арга

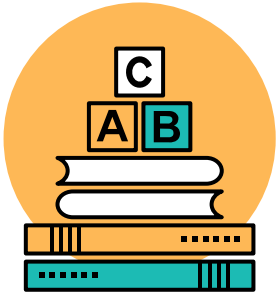
Fade хийх хугацаа (dimmer time): 00.0 -оос 99.9 секунд (Fade хийх хугацааг 0.1 секундын алхамаар тогтооно. Гэхдээ 30 секундээс дээш хугацааг болвол 1 секунд автоматаар болно)

Эффект/алхамынхугацаа (хурд): 0.00 -оос 9.99 секунд (0.01 секундээр өснө)

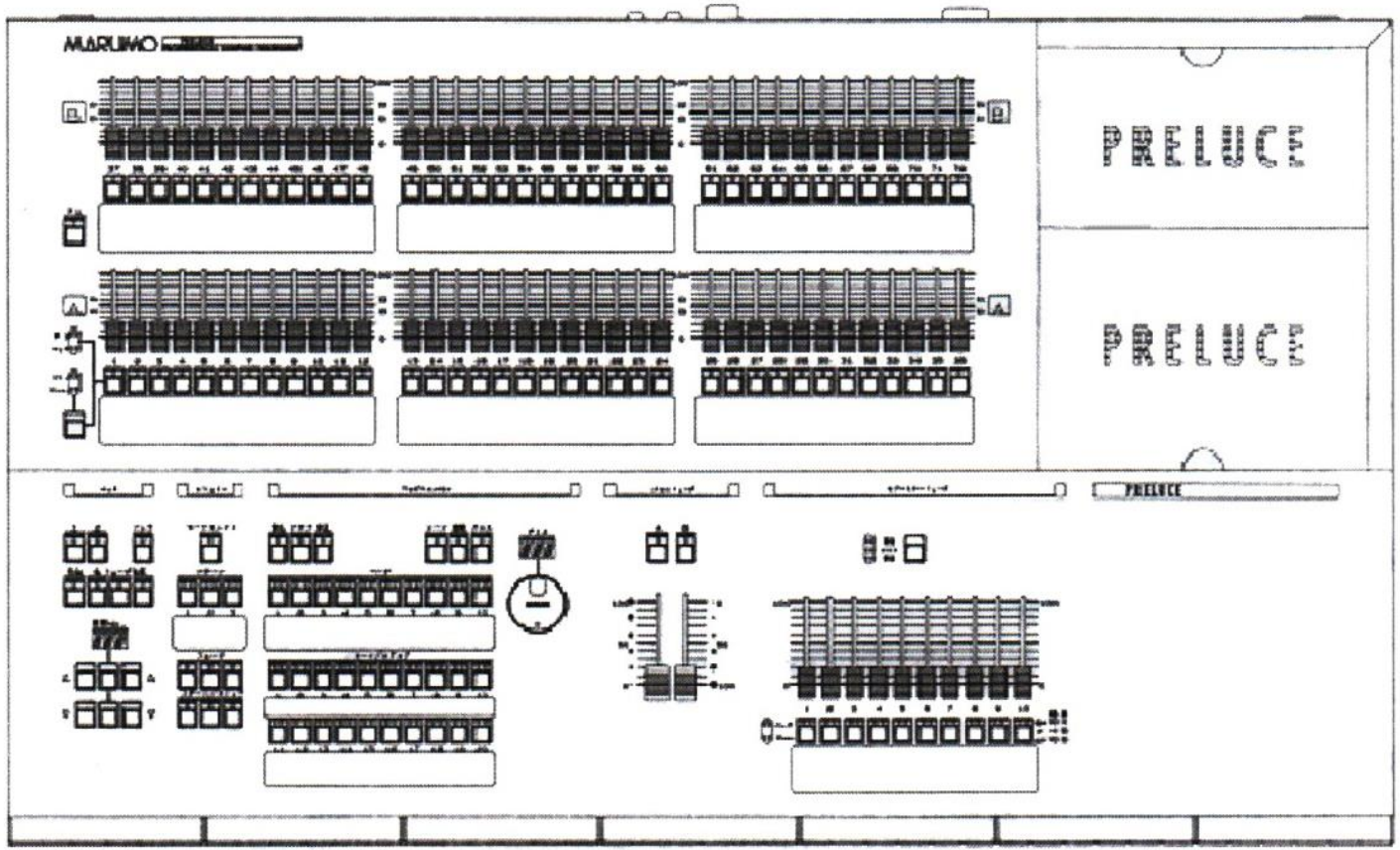


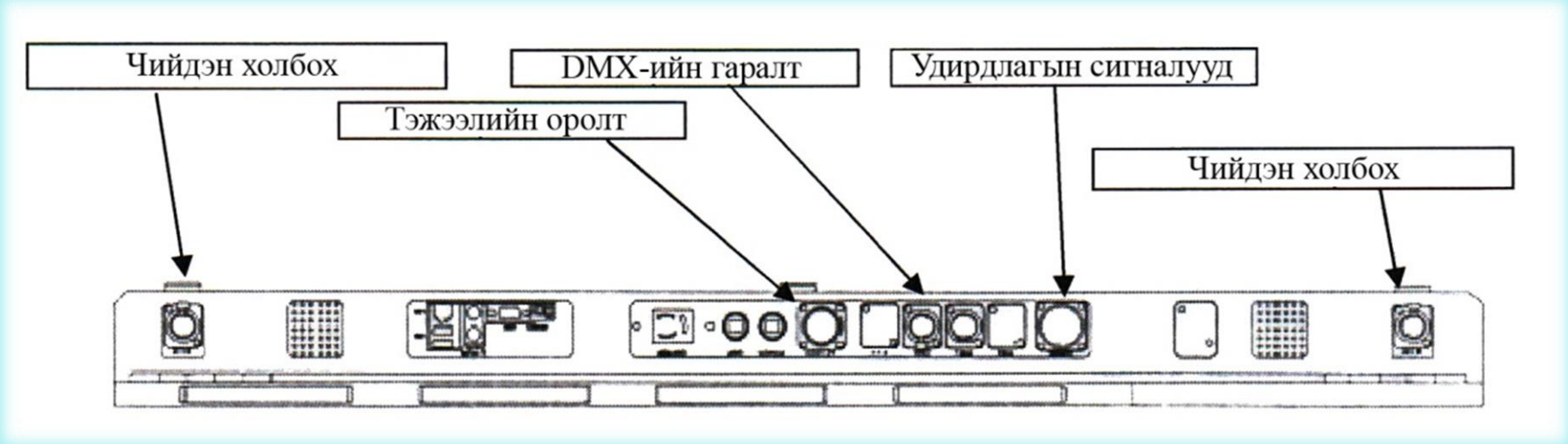
Тохиргоо

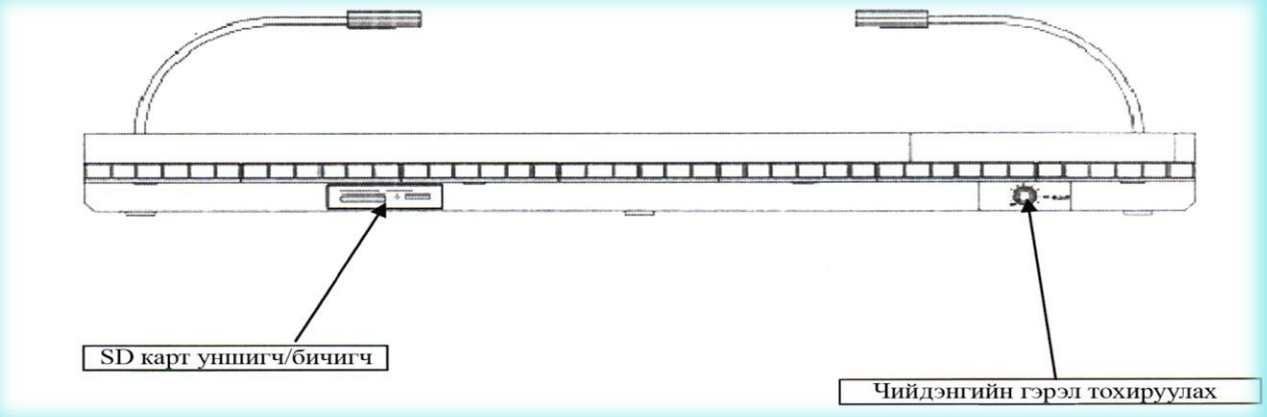
Patch панель	
Patch-ын ажиллагааны товчлуур	1 дарах
Load No. индикатор	3 орон × 1
Урьдчилсан fader панель	
Урьдчилсан fader	(24/36/48) × 2
Урьдчилан тогтоосон мөр заагч чийдэн:	2(A, B)
Чөлөөтэй горимд шилжих товчлуур	1
Горимд өөрчлөлт оруулах товчлуур	1
Flash товчлуур	1
Программ панель	
Үйлдэл сонгох товчлуур	6



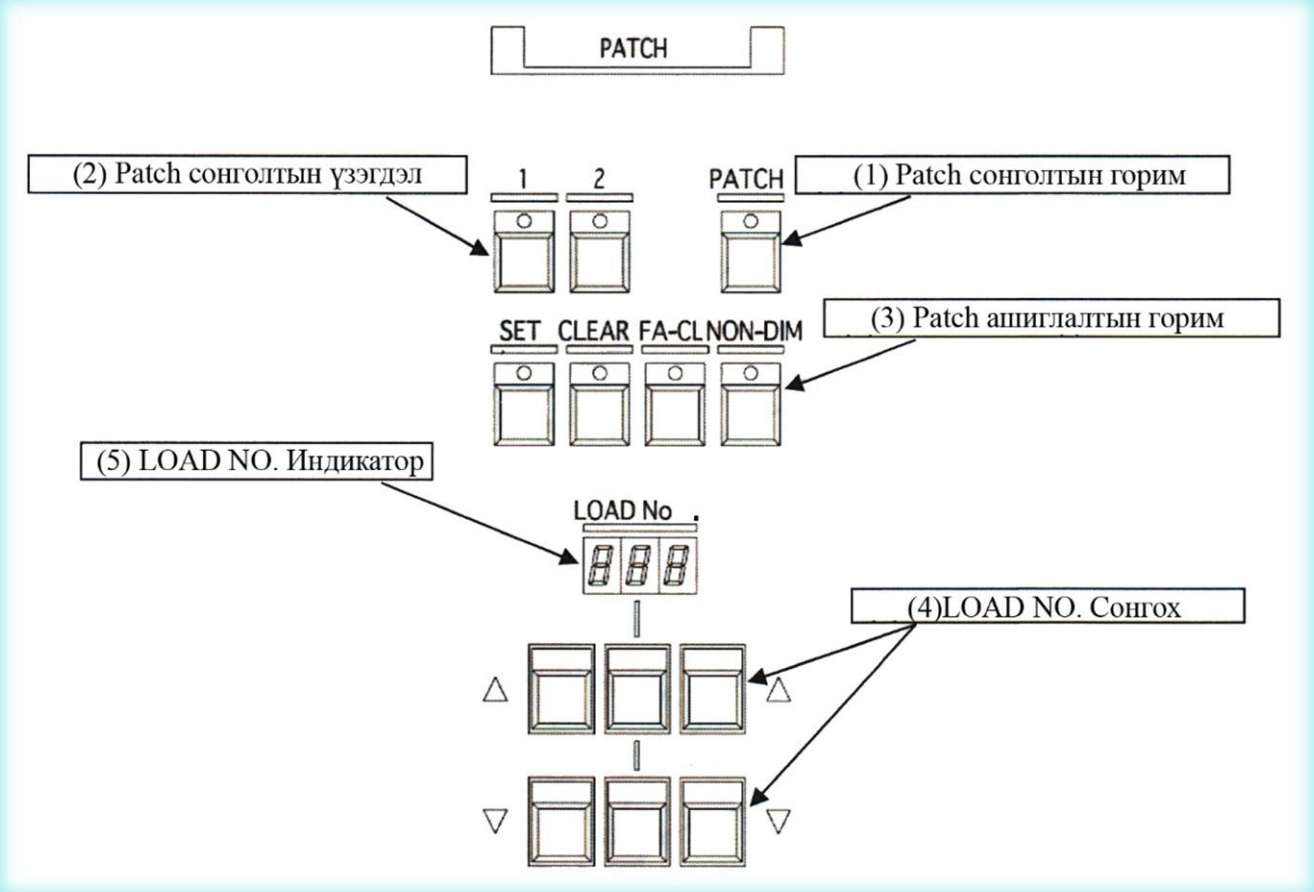
Гэрлийн удирдлагын пульт




Чийдэн холбох
DMX-ийн гаралт
Удирдлагын сигналууд
Тэжээлийн оролт
Чийдэн холбох

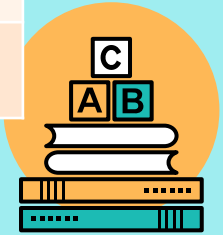

SD карт уншигч/бичигч
Чийдэнгийн гэрэл тохируулах

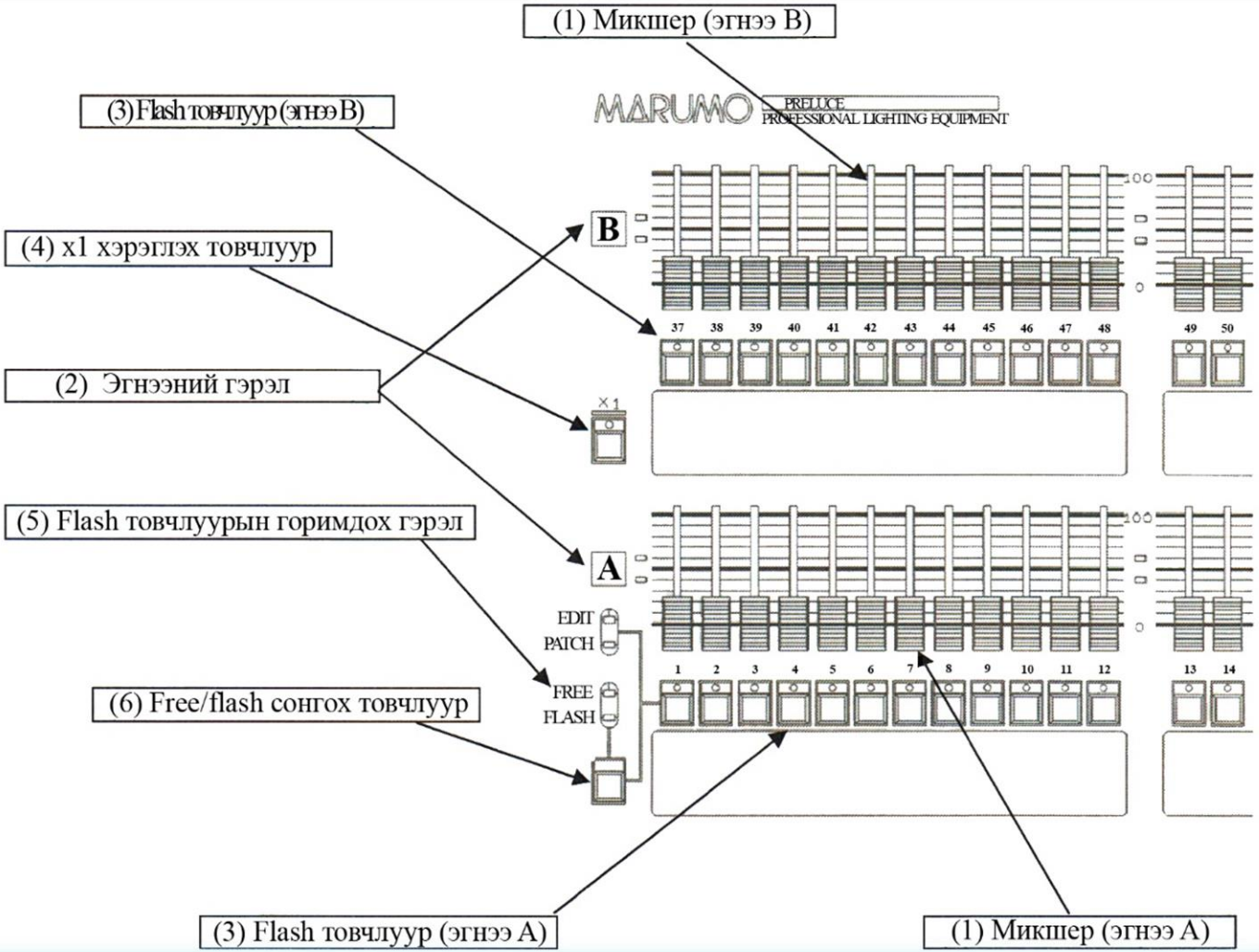
Patch панелийн бүрэлдэхүүн хэсэг бүрийн нэр үүрэг

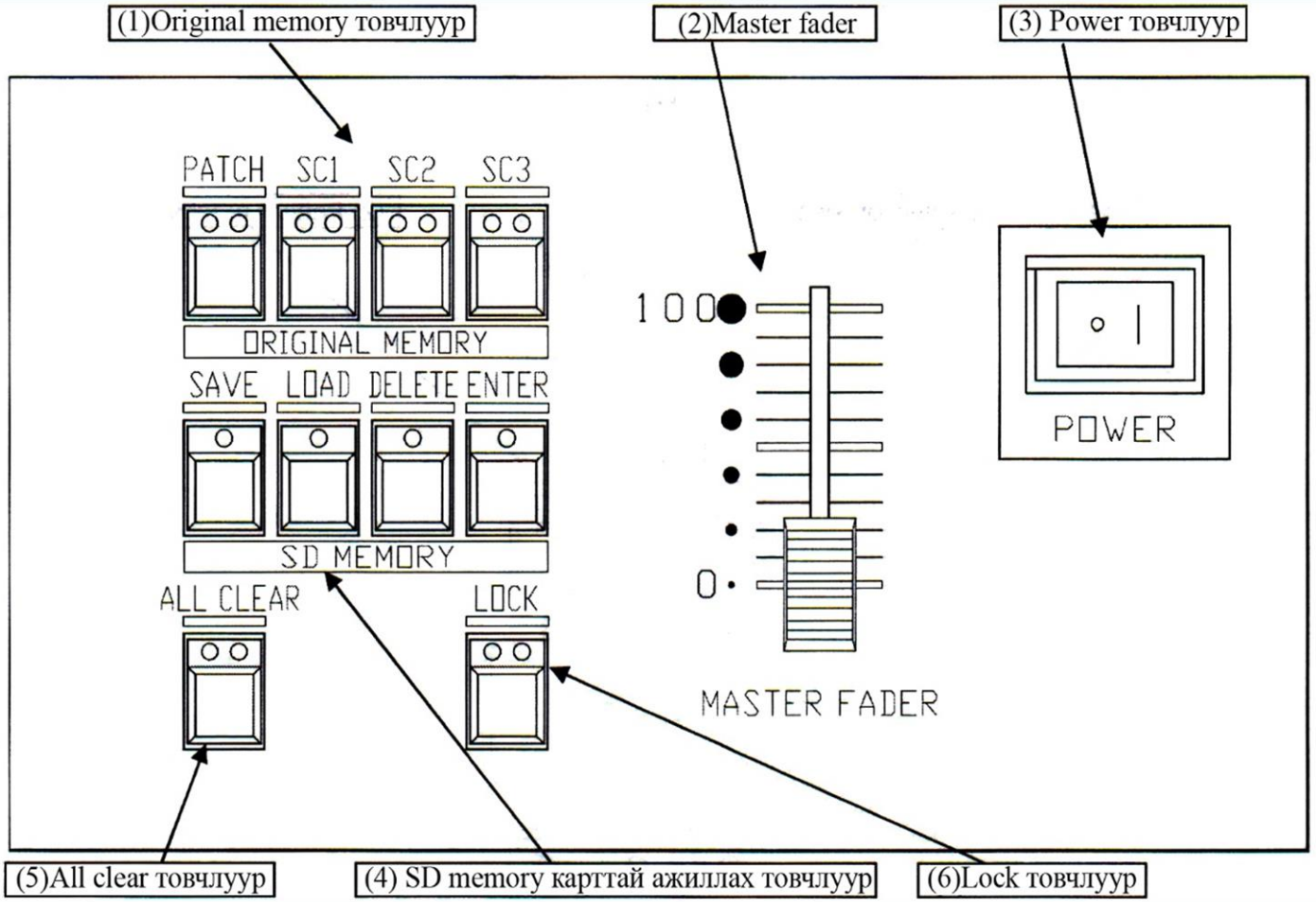


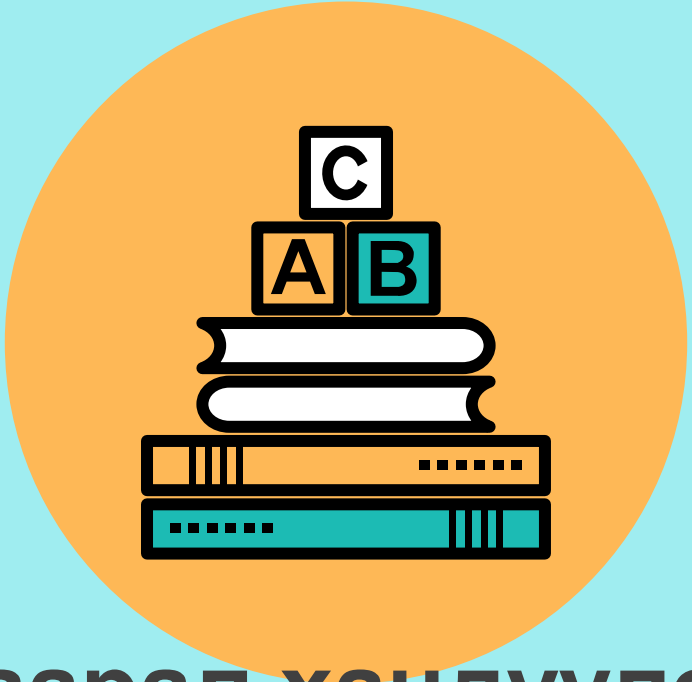
Patch панелийн бүрэлдэхүүн хэсэг бүрийн нэр үүрэг

№	Нэр	Үүрэг
1	Patch сонголтын горим	Энэ товчлуурыг дарсанаар Patch үйлдлүүд идэвхжинэ.
2	Patch үзэгдэл сонгох товчлуур	Энд 2 patch товчлуур байрлана. Энэ товчлуурууд нь 2 үзэгдлийн хооронд шилжүүлдэг товчлуур юм.
3	Patch ашиглалтын горим	{SET}: Ажиллуулах fader-уудаа холбоно. {CLEAR}: Холбосон fader-аа салгана. {FA-CL}: Бүх холбосон fader-уудаа салгана. {NON-DIM}: Энэ товчлуур дарагдсан үед (5)-д байгаа индикатор шууд сална.
4	LOAD NO. Сонгох	{Δ ∇} Энэ товчлуур нь дээшээ доошоо тоон утгуудыг зааж өгнө. эдгээр нь тус бүр 1, 2, 3-тын оронгоор тодорхойлогдоно.
5	LOAD NO. Индикатор	Энэ товчлуур нь 4-ийн сонгосон утгыг LOAD NO. Индикаторт үзүүлнэ.




(1) Микшер (эгнээ B)
(3) Flash товчлуур (эгнээ B)
(4) x1 хэрэглэх товчлуур
(2) Эгнээний гэрэл
(5) Flash товчлуурын горимдох гэрэл
(6) Free/flash сонгох товчлуур
(3) Flash товчлуур (эгнээ A)
(1) Микшер (эгнээ A)
MARUMO
PRELUCE
PROFESSIONAL LIGHTING EQUIPMENT
B
A
x1
EDIT
PATCH
FREE
FLASH
37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14


(1)Original memory товчлуур
(2)Master fader
(3) Power товчлуур
PATCH
SC1
SC2
SC3
ORIGINAL MEMORY
SAVE
LOAD
DELETE
ENTER
SD MEMORY
ALL CLEAR
LOCK
100
0
MASTER FADER
POWER
(5)All clear товчлуур
(4) SD memory карттай ажиллах товчлуур
(6)Lock товчлуур



Анхаарал хандуулсанд баярлалаа

Та бүхэнд амжилт хүсье