

# **“Basics of microcontroller”**

*Lecture 11.*

## ***Selecting addresses in memory and organizing microcomputer memory***

**Lecturer: Onon Otgonbaatar, MD.**

## ӨРГӨТГӨСӨН DOS-ЫН ФУНКЦҮҮДИЙГ АШИГЛАН ФАЙЛТАЙ АЖИЛЛАХ

### **ASCIIZ тэмдэгт**

Өргөтгөсөн DOS-ын олон функцүүд ASCIIZ тэмдэгтүүдийг ашигладаг. ASCIIZ тэмдэгтэд файлыг агуулж буй дискний төхөөрөмж, католог, файлын нэр, өргөтгөл, 0 утга гэх мэт файлын байрлал агуулагдана. Жишээ нь:

```
PATH1 DB 'B:\TEST.ASM', 0
PATH2 DB 'C:\TASM\EXAMPLE.EXE', 0
```

0 утга нь ASCIIZ тэмдэгтүүдийн төгсгөлийг заана.

LEA DX, PATH1 гэх мэтээр DX регистрт ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг ачаалж, тасалдлуудад хэрэглэнэ.

### Файлын мэдээ ба алдааны кодууд

Файлд хандахдаа (файлын нээх болон үүсгэх) AX регистрт байгаа 1 word утгаар илэрхийлэгдэх файлд хандах мэдээгээр хандана. Зарим стандарт төхөөрөмжүүдэд хандахдаа тэднийг нээхгүйгээр шууд хандаж болно.

- 0 – оролт, голдуу гарнаас (CON)
- 1 – гаралт, голдуу дэлгэц (CON)
- 2 – алдааны гаралт, голдуу дэлгэц (CON)
- 3 – туслах төхөөрөмж (AUX)
- 4 – принтер (LPT1 ба PRN)

Дискэнд хандахдаа болон файл үүсгэх, файл нээх зэрэгт ASCIIZ тэмдэгтүүдийг хэрэглэх ба DOS-ийн 3CH, 3DH зэрэг функцүүдийг ашиглана. Амжилттай хийгдвэл, CF=0, AX регистрт утга буцаана. Амжилтгүй хийгдвэл, CF=1, AX регистрт алдааны кодыг буцаана.

Алдааны кодууд:

- 01 – буруу функц
- 02 – файл олдоогүй
- 03 – зам нь олдоогүй
- 04 – хэтэрхий олон файл нээлттэй
- 05 – хандалтыг татгалзсан
- 06 – буруу хандалт
- 07 – санах ойн удирдлагын блок (MSB) устгагдсан
- 08 – санах ой хүрэлцээгүй
- 09 – буруу санах ойн блокийн хаяг
- 10 – буруу орчин
- 11 – буруу формат
- 12 – буруу хандалтын код
- 13 – буруу өгөгдөл
- 15 – буруу драйвер заагдсан
- 16 – алсын католог уруу хандсан
- 17 – төхөөрөмж өөрчлөгдсөн
- 18 - файл байхгүй.

### Файлыг үүсгэх: 3CH

DX регистрт ASCIIZ тэмдэгтийг ачаалан, CX регистрт шаардагдах атрибутыг хийнэ. Өмнө бид атрибут байтыг үзсэн. Энгийн функцийн хувьд атрибут нь 0 байна.

MOV	AH, 3CH	; файл үүсгэх хүсэлт
MOV	CX, 00	; энгийн файл
LEA	DX, PATHNM1	; ASCIIZ тэмдэгт
INT	21H	; DOS-ыг дуудах
JC	ERROR	; алдаа гарвал программаас гарна.
MOV	HANDLE1, AX	; файлын тухай мэдээг хадгална.

Уг үйлдлийн үр дүнд алдаа гарвал AX регистрт алдааны код, алдаа гараагүй бол AX регистрт файлын тухай мэдээг хадгална.

#### Файлд бичих: 40H

Файлын мэдээг BX регистрт, бичих байтуудын тоог CX регистрт, DX регистрт бичих хаягийг хийнэ. Доох жишээнд OUTREC –ээс 256 байт бичлэгийг бичнэ.

```

HANDLE DW ?
OUTREC DB 256 DUP(' ')
        MOV    AH, 40H           ; файлд бичих хүсэлт
        MOV    BX, HANDLE1      ; файлын мэдээ
        MOV    CX, 256          ; бичлэгийн урт
        LEA    DX, OUTREC       ; гаргах талбарын хаяг
        INT    21H              ; DOS-ыг дуудах
        JC     ERROR            ; алдаа гарвал ERROR уруу
        CMP    AX, 256          ; бүх байтууд бичигдсэн үү?
        JNE    ERROR            ; үгүй бол алдаа

```

Зөв хийгдвэл санах ойгоос бичлэгийг бичээд, CF-ийг цэвэрлэн, AX регистрт бичигдсэн байтуудын тоог хийнэ.

Уг үйлдлийн үр дүнд алдаа гарвал AX регистрт алдааны код, CF –д 1-ийг хадгална.

#### Файлыг хаах: 3EH

Файлд бичээд дууссан бол файлыг доорх функцээр хааж болох ба санах ойд үлдсэн бичлэгүүдийг хуулаад, FAT болон санг шинэчилнэ.

MOV	AH, 3EH	; файлыг хаах хүсэлт
MOV	BX, HANDLE1	; файлын мэдээ
INT	21H	; DOS-ыг дуудах

Гарч болох цорын ганц алдаа нь AX регистрт 06 (invalid handle) юм.

#### Файлд хандах мэдээг ашиглан файлыг үүсгэх жишээ программ

Гарнаас оруулсан нэрсээр файл үүсгэнэ. Үндсэн процедуруудыг талбарлавал:

CREA 3CH функцыг ашиглан, файлыг үүсгэх ба HANDLE гэж нэрлэгдсэн хувьсагчид файлд хандах мэдээг хадгална.

ACCS Гарнаас мэдээг хүлээж авах ба нэрний төгсгөлийн хэсгээс оролтын талбарын төгсгөл хүртэлх хэсгийг хоосолно.

WRIT 40h функцыг ашиглан бичлэгүүдийг файлд бичнэ.

CLSE 3EH функцыг ашиглан программын төгсгөлд сангийн өгөгдлүүдийг үүсгэхийн тулд файлыг хаана.

Оролтын талбар нь 30 байт бөгөөд carriage return(0DH), line feed(0AH) гэсэн мөрний төгсгөл, дараагийн мөрний эхлэлд аваачих 2 тэмдэгтийн хамт нийт 32 байт байна. Иймд уг программ 32 байтын тогтмол урттай бичлэгүүдийг файлд бичнэ.

PAGE 60, 132

TITLE HANDLE Create disk file of names

.model small

.stack 100h

.data

NAMEPAR	LABEL	BYTE	
MAXLEN	DB	30	
NAMLEN	DB	?	
NAMREC	DB	30	DUP(' '), 0DH, 0AH ; орсон нэр ба шинэ мөрөнд эхлүүлэх CR / LF
ERRCDE	DB	00	
HANDLE	DW	?	
PATHNAM	DB	'C:\NAMEFILE.DAT', 0	
PROMPT	DB	'NAME? '	
ROW	DB	01	
OPNMSG	DB	'---OPEN ERROR---', 0DH, 0AH	
WRTMSG	DB	'---WRITE ERROR---', 0DH, 0AH	

;-----

.code

BEGIN PROC FAR

MOV AX, @DATA  
MOV DS, AX  
MOV ES, AX

CALL CLRSCR ; дэлгэц цэвэрлэх  
CALL SETCUR ; курсорыг байрлуулах  
CALL CREA ; файлыг үүсгэх ба DTA-г тавих  
CMP ERRCDE, 00 ; алдаагүй юу?  
JZ ALOOP ; тийм бол үргэлжлүүл  
RET ; алдаатай бол программаас гарна.

ALoop:

CALL ACCS ; оролт авна.  
CMP NAMLEN, 00 ; оролтын төгсгөл үү?  
JNE ALOOP ; үгүй бол үргэлжлүүл  
CALL CLSE ; тийм бол дуусга.

MOV AX, 4C00H ; программаас гарах  
INT 21H  
RET

BEGIN ENDP

;-----Дискэнд файл үүсгэх-----

CREA PROC NEAR

MOV AH, 3CH ; файл үүсгэх хүсэлт  
MOV CX, 00 ; энгийн файл  
LEA DX, PATHNAM  
INT 21H  
JC C20 ; алдаа гарсан уу?  
MOV HANDLE, AX ; үгүй бол мэдээг хадгална.  
RET

C20:

LEA DX, OPNMSG ; алдааны мэдээг хэвлэх

```

CALL    ERROR
RET
CREA    ENDP
;-----Оролтыг гарнаас хүлээж авах -----
ACCS    PROC    NEAR
    MOV    AH, 40H        ; дэлгэцэнд хэвлэх хүсэлт
    MOV    BX, 01        ; файлд хандах мэдээ
    MOV    CX, 06        ; промптын урт
    LEA    DX, PROMPT    ; хэвлэх промпт
    INT    21H

    MOV    AH, 0AH        ; оруулах хүсэлт
    LEA    DX, NAMEPAR    ; нэрийг хүлээж авах хэсэг
    INT    21H
    CMP    NAMLEN, 00    ; нэр орсон уу?
    JNE    D20            ; тийм бол D20 уруу үсэрнэ.
    RET                ; үгүй бол гарна.
D20:
    MOV    AL, 20H        ; хоосон тэмдэгтийг хадгална.
    SUB    CH, CH
    MOV    CL, NAMLEN    ; нэрийн урт
    LEA    DI, NAMREC
    ADD    DI, CX        ; хаяг+урт
    NEG    CX            ; үлдсэн зайг
    ADD    CX, 30        ; тооцох
    REP    STOSB        ; хоосон тэмдэгтийг хуулна.
D90:
    CALL    WRIT        ; дискний файлд бичнэ.
    CALL    SCRL        ; дэлгэц дүүрсэн бол хуудсыг дээш
    ; гүйлгэнэ.

    RET
ACCS    ENDP
;-----Дэлгэцийг шалгах-----
SCRL    PROC    NEAR
    CMP    ROW, 18        ; дэлгэцийн төгсгөл мөн үү?
    JAE    E10            ; тийм бол гүйлгэнэ.
    INC    ROW            ; үгүй бол нэг төр нэмнэ.
    JMP    E90
E10:
    MOV    AX, 0601H        ; нэг мөрөөр дээш ахиулах
    CALL    CLRSCR        ; дэлгэц цэвэрлэнэ.
E90:
    CALL    SETCUR        ; курсорыг байрлуулна.
    RET
SCRL    ENDP
;-----Файлд бичлэгийг бичих-----
WRIT    PROC    NEAR
    MOV    AH, 40H        ; бичих хүсэлт
    MOV    BX, HANDLE
    MOV    CX, 32        ; нэр 30 тэмдэгт +CR /LF 2 тэмдэгт
    LEA    DX, NAMREC
    INT    21H
    JNC    DX, WRTMSG    ; үгүй бол алдааны

```

```

CALL    ERROR      ; мэдээг хэвлэнэ.
MOV     NAMLEN, 00
F20:
RET
WRIT    ENDP
;-----Файлыг хаах-----
CLSE    PROC      NAER
MOV     NAMREC, 1AH ; файлын төгсгөлийн тэмдэг
CALL    WRIT
MOV     AH, 3EH      ; хаах хүсэлт
MOV     BX, HANDLE
INT     21H
RET
CLSE    ENDP
;-----Дэлгэц цэвэрлэх-----
CLRSCR  PROC      NEAR ; AX регистрт утга ирсэн
MOV     BH, 1EH      ; хөх дээр шар
MOV     CX, 0000
MOV     DX, 184FH
INT     10H          ; дэлгэц цэвэрлэнэ.
RET
CLRSCR  ENDP
;-----Курсорыг байрлуулах-----
SETCUR  PROC      NEAR
MOV     AH, 02
MOV     BH, 00
MOV     DH, ROW      ; курсор тавина.
MOV     DL, 00
INT     10H
RET
SETCUR  ENDP
;-----Алдааны процедур-----
ERROR   PROC      NEAR
; DX регистрт алдааны мэдээний хаяг байна.
MOV     AH, 40H
MOV     BX, 01
MOV     CX, 21      ; урт
INT     21H
MOV     ERRCODE, 01 ; алдааны кодыг тавина.
RET
ERROR   ENDP
END BEGIN

```

---

### Файлыг нээх: 3DH

Программаар файлаас унших гэж байгаа бол эхлээд файлыг 3DH функцээр нээх хэрэгтэй. Энэ үйлдэл нь файлын нэрийг шалган, файлыг олно. Дараа нь DX регистрт ASCIIZ тэмдэгтийг нь ачаалан, AL регистрт хандах кодыг нь тавина. AL=0 файлд зөвхөн өгөгдөл оруулахын тулд нээнэ.

AL=1 файлаас зөвхөн өгөгдөл уншихын тулд нээнэ.  
AL=2 файлд өгөгдөл оруулах ба гаргахын тулд нээнэ.

Бусад битүүдийнх нь зориулалт нь файлыг хамтран эзэмшихэд DOS 3.0 үед ашиглана. Файлд бичихдээ 3CH буюу үүсгэх функцийг ашиглана. Файлыг уншихын тулд нээхэд хэрэглэх жишээ:

```
MOV    AH, 3DH          ; нээх хүсэлт
MOV    AL, 00           ; зөвхөн уншихаар
LEA    DX, PATHNM1     ; ASCII string
INT    21H             ; DOS-ыг дуудах
JC     ERROR           ; алдаа гарвал ERROR уруу
MOV    HANDLE1, AX     ; мэдээг хадгалах
```

Хэрэв өгөгдсөн нэртэй файл олдвол бичлэгийн хэмжээг 1 гэж тавин, CF битийг цэвэрлэн, AX регистрт файлын мэдээг тавина.

Хэрэв файл олдоогүй бол CF=1 болох ба AX регистрт алдааны кодыг тавина. Эхлээд CF төлөвийн битийг шалгах хэрэгтэй, тэгэхгүй бол AX регистрт 0005 гэсэн файлын мэдээ нь алдааны 05 гэсэн кодтой андуурагдах боломжтой.

### Файлыг унших: 3FH

Бичлэгийг уншихдаа 3FH функцийг ашиглана. BX регистрт файлын мэдээг, CX регистрт унших байтынхаа тоог, DX регистрт оролтын талбарын хаягийг тавина. Дараах байдлаар 512 байт бичлэгийг уншиж болно.

HANDLE DW ?

```
INREC  DB  512 DUP(' ')
```

```
MOV    AH, 3FH          ; унших хүсэлт
MOV    BX, HANDLE1
MOV    CX, 512          ; бичлэгийн урт
LEA    DX, INPREC      ; оролтын талбарын хаяг
INT    21H             ; DOS-ыг дуудах
CMP    AX, 00          ; алдааг шалгах
JE     ENDFILE
```

Уг үйлдэл нь санах ойд бичлэгийг уншиж аваад, CF-ийг цэвэрлэн, AX регистрт уншигдсан байтуудын тоог тавина. AX регистрт 0 гэсэн утга байвал файлын төгсгөлөөс унших гэж оролдсон гэсэн үг. Уншилтын алдаа нь CF-ийг тавих ба AX регистрт алдааны код 05(хандалтыг татгалзсан) эсвэл 06(буруу хандалт)-г буцаана.

### **Бусад нэмэлт функцүүд**

- Дискний сул зайг авах: 36h

Энэ функц нь дискний төхөөрөмж дээрх зайны талаарх мэдээг илгээнэ. Төхөөрөмжийг дугаарыг DL регистрт тавиад функцээ дуудна. 0-идэвхитэй байгаа төхөөрөмж, 1-A, 2-B, г.м

```
MOV    AH, 36H
MOV    DL, 0
INT    21H
```

Дискний төхөөрөмжийг дугаарыг буруу өгсөн бол AX регистрт FFFFH гэсэн утга буцаах ба зөв хийгдсэн бол доорх утгууд буцаагдана.

AX регистрт Нэг кластер дахь секторуудын тоо

BX регистрт Хандах боломжтой кластеруудын дугаар

CX регистрт Нэг сектор дахь байтуудын тоо

DX регистрт Уг төхөөрөмж дахь кластеруудын нийт тоо

DOS 2.0-оос өмнөх хувилбаруудад 1BH функцийг ашиглан, FAT-ын мэдээг авч болно.

- **Файлыг устгах: 41h**  
Зөвхөн унших боломжтой файлаас бусад файлуудыг энэ функцээр устгаж болно. Файлын нэр болон уг файлын байрлаж байгаа дискний төхөөрөмж дээрх замыг агуулсан ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг зааж өгөх хэрэгтэй.

```
MOV    AH, 41H           ; устгах хүсэлт
LEA    DL, PATHNAME     ; ASCIIZ тэмдэгт
INT    21H              ; DOS-ыг дуудна.
```

AX регистрт алдааны кодыг буцаах ба 02 байвал файл олдоогүй, 05 бол хандалтыг татгалзсан гэсэн үг.

- **Файлын заагчийг шилжүүлэх: 42h**  
DOS нь файлын заагчийг үүсгэх ба анхны утгыг нь 0 гэж тавиад, дарааллуулан бичлэгүүдийг унших буюу бичих бүрт нэмэгдүүлнэ. Энэ файлын заагчийг шилжүүлэх функцийг файл доторх дурын байрлалд байгаа бичлэгийг унших буюу бичихэд хэрэглэнэ.

BX регистрт файлд хандах мэдээг тавиад, CX:DX регистрийн хосд шаардлагатай шилжлэг хаягийг тавина. 65.535-аас дээш байтын зайд шилжих тохиолдолд CX регистрт 0, DX регистрт утга нь өгнө. Мөн, AL регистрт шилжлэг хаягийг авах аргын дугаарыг өгөх хэрэгтэй. Үүнд:

- 0 0-р арга: Шилжлэг хаягийг файлын эхлэлээс авна.
- 1 1-р арга: Шилжлэг хаягийг файлын заагчийн тухайн байрлалаас авна.
- 2 2-р арга: Шилжлэг хаягийг файлын төгсгөлөөс авна. Файлын хэмжээг CX:DX регистрийн хосд 0 утга олгон, 2-р аргыг хэрэглэн авч болно.

Доорх жишээгээр файлын эхлэлээс 1024 байт заагчийг шилжүүлнэ.

```
MOV    AH, 42H           ; заагчийг шилжүүлэх хүсэлт
MOV    AL, 0             ; файлын эхлэлээс
LEA    BX, HANDLE1      ; файлд хандах мэдээг тавина.
MOV    CX, 0
MOV    DX, 1024          ; 1024 байт шилжлэг хаяг
INT    21H              ; DOS-ыг дуудна.
JC     ERROR
```

Үйлдэл алдаагүй хийгдвэл CF-ийг цэвэрлэх ба DX:AX регистрийн хосд шинэ заагчийн байрлалыг хийнэ.

Алдаатай хийгдсэн бол CF-ийн тавих ба AX регистрт 01(буруу аргын дугаар), 16(буруу хандалт) гэх мэт алдааны кодыг буцаана.

- **Атрибуцыг шалгах буюу өөрчлөх: 43h**  
Сан доторх файлын атрибутыг шалгах болон өөрчлөхөд энэ функцийг хэрэглэнэ. DX регистрт ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг олгоод, AL регистрт файлын атрибутыг шалгах гэж байгаа бол 00 гэсэн утга өгнө. Хэрэв өөрчлөх гэж байгаа бол AL регистрт 01, CX регистрт шинэ атрибутыг өгнө. Доорх байдлаар энгийн атрибутыг тавьж болно.

```
MOV    AH, 43H           ; атрибут тавих хүсэлт
MOV    AL, 01           ; энгийн
MOV    CX, 00           ; атрибут
LEA    DX, PATHNAME     ; ASCIIZ тэмдэгт
INT    21H              ; DOS-ыг дуудна.
```

Атрибуцыг шалгахад CX регистрт идэвхитэй байгаа атрибут буцна. Өөрчлөх үед CX регистрт байгаа атрибутаг сангийн өгөгдлийг хийнэ. Алдаатай үйлдэл хийгдвэл AX регистрт 02, 03, 05 гэх мэт алдааны кодуудын нэгийг буцаана.

- **Идэвхитэй байгаа санг унших: 47h**  
Энэ функцээр дискний төхөөрөмжийн одоо идэвхитэй байгаа санг уншина. Хамгийн урт замын өгөгдлийг хадгалахад тохиромжтой хэмжээгээр зайг нөөцлөөд, DX

регистрт үүний нэрийг ачаална. DL регистрт дискний драйвийн нэрийг өгнө. 1=A, 2=B гэх мэт. Уг функц нь дискний драйвын нэрийг агуулахгүйгээр, замыг нь буцаана.

Жишээ нь:

```
ASSEMBLE\EXAMPLES0
```

Сүүлийн 0 гэсэн утга нь замын нэрийн төгсгөлийг заана. Хэрэв хүссэн сан нь boot байх юм бол буцаагдах замын нэр нь 00 байна.

Энэ функцээр дурын файлд хандахдаа замыг нь авч болно.

- Тохирох файлыг олох: 4EH, 4FH

Энэ функцүүд нь үндсэн DOS-ын 11h, 12h функцүүдтэй ижил үүрэгтэй. 4EH функцыг сан дотор хайлт эхлэхдээ, 4FH функцыг хайлтыг үргэлжлүүлэхдээ хэрэглэнэ. Хайлт эхлэхдээ DX регистрт замыг агуулж буй ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг өгнө. (? , \* тэмдэгүүдийг агуулсан байж болно) CX регистрт файлын атрибутыг олгоно. Энгийн, сан, нууцлагдсан, системийн гэх мэт битүүдийн нэгдлээр атрибутыг тодорхойлно.

```
MOV     AH, 4EH           ; эхний хайлт хийх хүсэлт
MOV     CX, 00           ; энгийн атрибут
LEA     DX, PATHNAME    ; ASCIIZ тэмдэгт
INT     21H              ; DOS-ыг дуудна
```

Энэ үйлдэл нь тохирох файлыг олоод, FCB дахь одоогийн DTA-д доорх утгуудыг бичнэ.

```
00     DOS-д нөөцлөгдсөн.
21     Файлын атрибут
22     Файлын хугацаа
24     Файлын огноо
26     Файлын хэмжээ: бага wordь дараа нь ахлах word
30     Нэр ба өргөтгөл: 13 байт ASCIIZ тэмдэгт, ардаа 00-тэй
```

AX регистрт буцаасан алдааны код нь 02(файл олдоогүй), 18(файл байхгүй) байж болно. 4FH –г ашиглан цааш хайхдаа DTA-г хэвээр нь үлдээнэ.

```
MOV     AH, 4FH         ; дараагийн хайлт
INT     21H             ; DOS-ыг дуудна
```

Алдаа гарсан тохиолдолд 18(файл байхгүй) гэсэн код буцна. CF-ийг өөрчлөхгүй.

- Файлын нэрийг өөрчлөх: 56h

Программаар файлын нэрийг өөрчлөхдөө энэ функцыг хэрэглэнэ. DX регистрт хуучин диск драйв, зам, файлын нэр зэргийг агуулсан ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг өгнө. ES:DI регистрт хосоор шинэ диск драйв, зам, файлын нэр зэргийг агуулсан ASCIIZ тэмдэгтийн хаягийг өгнө. Дискний драйвын дугаар ижил байх хэрэгтэй, харин сан, зам, нэр өөр байж болно. Уг үйлдэл нь файлын нэрийг өөрчлөн, өөр санд шилжүүлнэ.

```
MOV     AH, 56H         ; файлын нэрийг өөрчлөх хүсэлт
LEA     DX, хуучин_утга ; DS:DX
LEA     DI, шинэ_утга   ; ES:DI
INT     21H             ; DOS-ыг дуудна
```

Алдаа гарвал AX регистрт 03(зам олдоогүй), 05(хандалт татгалзагдсан), 17(дискний төхөөрөмж өөрчлөгдсөн) гэсэн алдааны кодуудын нэг буцаагдана.

Бусад файльтай хамааралтай DOS-ын функцүүдийг дурдвал:

```
39H     Сан үүсгэх
3AH     Сангийн мэдээг устгах
3BH     Одоогийн санг өөрчлөх
44H     Дискний төхөөрөмжийн оролт гаралтыг удирдах
45H, 46H Файлд хандах мэдээг хуулбарлах
54H     Шалгах төлөвийг унших
```

Файлыг үүсгэх ба нээх функцүүд нь файлтай цааш хийх үйлдэлд хэрэглэх файлын хандалтын мэдээг буцаадаг.

Файлд бичилт хийхдээ файлыг үүсгэх функцыг, файлаас уншилт хийхдээ файлыг нээх функцыг ашиглах дүрэмтэй. Санд өөрчлөлтийг оруулахын тулд бичилт хийсний дараа файлыг заавал хаах хэрэгтэй. Файлтай хийх үйлдлүүдийн алдааны ихэнх тохиолдолд CF төлөвийн бит тавигдах (1 болно) ба АХ регистрт алдааны кодыг оруулдаг.

---

### **Textbook**

1. Peter Abel, "IBM PC Assembler language and programming", USA, 1987
2. Jim Mischel, "Macro magic with Turbo Assembler ", USA, 1993
3. William C.Runnion, "Structured programming in Assembly Language for the IBM PC", Boston, 1988
4. Thomas A.Wadlow, "Memory resident programming on the IBM PC", USA, 1987
5. Robert S.Lai, "Writing MS-DOS device drivers", USA, 1987
6. E. Majigsuren, "IBM assembly language", MGL, 2003
7. Muhammad Ali Mazidi, Janice Gillispie Mazidi, Rolin D. McKinlay, "The 8051 microcontroller and Embedded Systems Using Assembly and C",USA, 2007