

9-маъруза. Робот ва манипуляторларни кинематикаси

Режа:

1. Тўғри бурчакли координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
2. Цилиндрик координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
3. Сферик координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
4. Ангуляр координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
5. Муаммоли масалалар.
6. Хулоса.

Адабиётлар.

1. А. Ф. Шеглов «Основы робототехники» ТГТУ, 1996, 76...95 бетлар.
2. К. В. Фролов «Механизм ва машиналар назарияси», «Ўқитувчи», Тошкент, 1990, 330...333 бетлар.

Манипулятор қисқичини таянчга нисбатан ҳолатини аниқлаш асосий вазибалардандир. Масалани матрица формуласидан фойдаланиб ечиш мумкин.

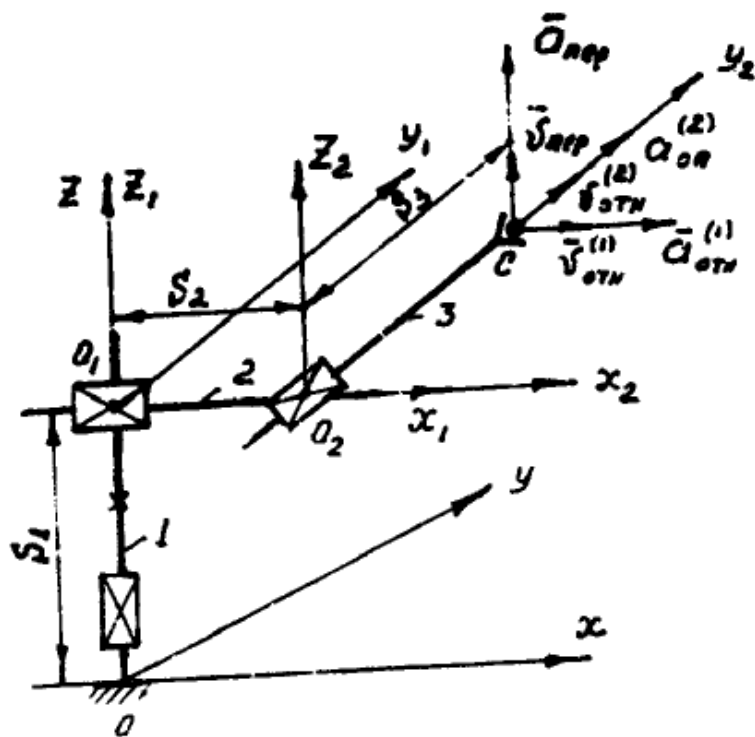
$$\bar{r}_0 = (A_{01} \cdot A_{12} \dots A_{n-1, n}) \bar{r}_n \quad (9.1)$$

бу ерда \bar{r}_0 ва \bar{r}_n 4×1 ўлчамли матрица-устунлари бўлиб, уларни биринчи учта элементлари қисқичнинг нуқтасини координаталаридир. Умулашган координаталарни маълум деб, A_0 матрицани элементлари ҳисобланади.

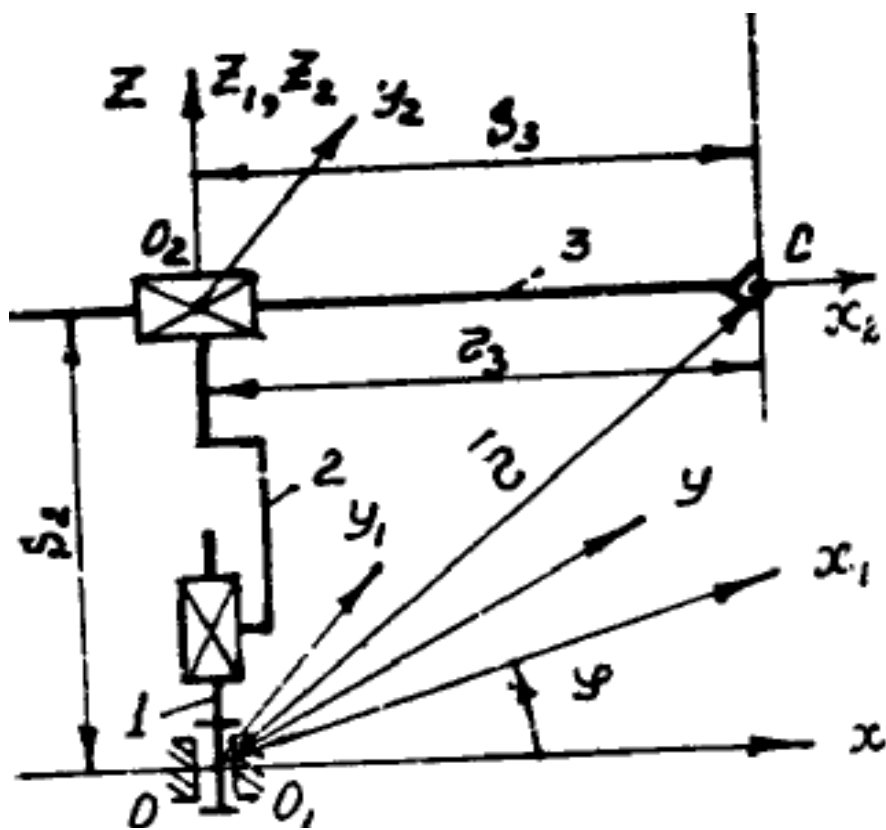
$$A_{0,n} = A_{0,1} \cdot A_{1,2} \dots = \begin{vmatrix} \cos(x_0 \hat{x}_n) \cos(x_0 \hat{y}_n) \cos(x_0 \hat{z}_n) \delta^* & & & \\ \cos(y_0 \hat{x}_n) \cos(y_0 \hat{y}_n) \cos(y_0 \hat{z}_n) y^* & & & \\ \cos(z_0 \hat{x}_n) \cos(z_0 \hat{y}_n) \cos(z_0 \hat{z}_n) z^* & & & \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.2)$$

яъни қисқичнинг ҳолатини таянчга нисбатан топилади. Агарда умумлашган координаталар қийматларда емас, вақт функцияси орқали берилса, $A_{0,n}$ матрица элементлари ҳам вақт функцияси бўлади.

Тўғри бурчакли координаталар системаси бўлганда, айталик 9.1-расмда келтирилган саноат роботи етакловчи 1,2,3 бўғинларининг ҳаракат қонунлари $C_1(t)$, $C_2(t)$, $C_3(t)$ шаклида берилган бўлсин. Манипулятор қисқичининг S нуқтасини ҳаракат тенгламасини топишимиз керак. ОХУЗ кўзгалмас ва иккита $O_1X_1Y_1Z_1$ ва $O_2X_2Y_2Z_2$ кўзгалувчан координаталар системасини чизайлик (9.1-расмга қаранг).



9.1-рaсм.



9.2-рaсм.

У ҳолда

$$A_{01} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad A_{12} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & S_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.3)$$

$\bar{\tau}$ вектори координаталарини қўзғалмас координаталар системасига нисбатан қуйидагича аниқлаймиз, $\bar{\tau} = (A_{01} \cdot A_{12}) \bar{\tau}_3$,

$$\begin{vmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & S_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 0 \\ S_3 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_2 \\ y = S_3 \\ z = S_1 \end{cases} \quad (9.4)$$

Ушбу (9.4) орқали қисқичнинг С нуктаси x, y, z қийматларини аниқланади.

Силиндрик координаталар системаси бўйича ҳаракат қилувчи манипуляторнинг кинематик схемаси 9.2-расмда келтирилган. Унда О таянч, 1-устун, 2-аравача, 3-қўлдан иборат манипулятор кўрсатилган.

Бу ерда ҳам ОХУЗ қўзғалмас ва иккита қўзғалувчан $O_1X_1Y_1Z_1$ ва $O_2X_2Y_2Z_2$ координаталар системаларини белгилаймиз. Улар 1,2,3 бўғинларига мослаштирилган.

Манипулятор қўзғалувчан бўғинларининг ҳаракат конунлари $\varphi(t)$, $C_2(t)$, $C_3(t)$ берилган бўлиб, $\bar{\tau}$ вектори координаталари, яъни қисқичнинг с нуктаси ҳолатини топиш талаб қилинади.

$$\text{Маълумки } \bar{\tau} = A_{02} \cdot \bar{\tau}_3 \quad (9.5)$$

Бу ерда, $\bar{\tau}_3$ - $O_2X_2Y_2Z_2$ системада С нуктасининг вектори.

$O_2X_2Y_2Z_2$ системадан ОХУЗ системага ўтиш матрицасини A_{02} ни A_{01} ва A_{12} матрицаларини кўпайтириб топамиз.

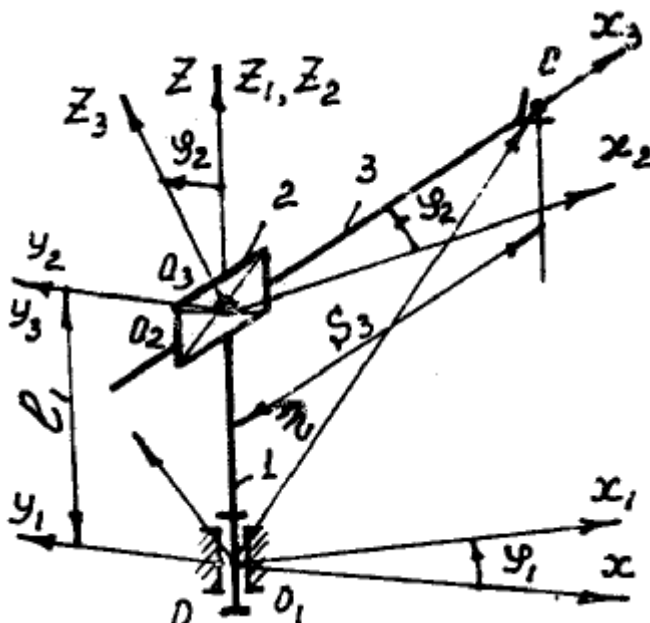
$$A_{02} = A_{01} \cdot A_{12} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.6)$$

Бундан $\bar{\tau}$ векторнинг С нуктаси ОХУЗ координаталар системасидаги координаталари тенг бўлади.

$$\begin{vmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} S_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_3 \cos \varphi \\ y = S_3 \sin \varphi \\ z = S_2 \end{cases} \quad (9.7)$$

Сферик координаталар системаси бўйича харакатланувчи манипулятор 9.3-расмда келтирилган. У ерда ҳам $\varphi_1(t), \varphi_2(t)$, ва $C_3(t)$ берилган бўлиб, манипулятор қисқични С нуктаси ҳолати, яъни координаталарини аниқлаш керак бўлади.

Юқорида кўрсатилганидек тегишли ОХУЗ қўзғалмас ва $O_1X_1Y_1Z_1$, $O_2X_2Y_2Z_2$, $O_3X_3Y_3Z_3$ қўзғалувчан координаталар системаларини тегишли нукталардан ўтказамиз (9.3-расмга қаранг).



9.3-расм.

Чизмадан қисқичнинг С нуктаси ҳолатини белгиловчи $\bar{\tau}$ вектор учун

$$\bar{\tau} = A_{03} \cdot \bar{\tau}_3 \quad (5.11)$$

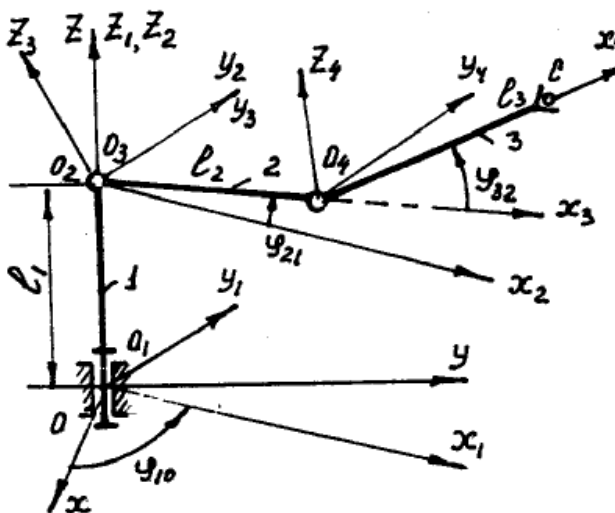
$O_3X_3Y_3Z_3$ системадан ОХУЗ системага ўтиш матрицаси A_{03} ни топамиз.

$$A_{03} = A_{01} \cdot A_{12} \cdot A_{23} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_1 & -\sin \varphi_1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_1 & \cos \varphi_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} \cos \varphi_2 & 0 & -\sin \varphi_2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_2 & 0 & \cos \varphi_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.8)$$

Қўзғалмас ОХУЗ координаталар системасида $\bar{\tau}$ векторни С нуктаси координаталари

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi_1 \cdot \cos \varphi_2 - \sin \varphi_1 - \cos \varphi_1 \sin \varphi_2 & 0 \\ \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 & \cos \varphi_1 & \sin \varphi_1 \sin \varphi_2 & 0 \\ \sin \varphi_1 & 0 & \cos \varphi_2 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} S_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_3 \cos \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ y = S_3 \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ z = l_1 + S_3 \sin \varphi_2 \end{cases} \quad (9.9)$$

Ангуляр координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи саноат роботи кинематик схемаси 9.4-расмда келтирилган бўлиб, $\varphi_{10}(T)$, $\varphi_{21}(T)$, $\varphi_{32}(T)$ лар берилган. Яъни 1,2,3 бўғинларни айланма силжитиш қонунлари маълум, қисқичнинг С нуктаси координаталари аниқланиши керак. Бу ерда ОХУЗ қўзғалмас ва $O_1X_1Y_1Z_1$, $O_2X_2Y_2Z_2$, $O_3X_3Y_3Z_3$, $O_4X_4Y_4Z_4$ қўзғалувчан координаталар системаларини олиб, чизмага қўямиз (5.6-расмга қаранг).



9.4-расм.

Манипуляторни 2 ва 3 бўғинлари $O_2X_2Z_2$ текислигида ётибди. Қисқич ўртасидаги С нуктаси радиуси-вектори

$$\bar{r} = A_{04} \cdot \bar{r}_4 \quad (9.10)$$

Энди, юқорида таъкидлаганимиздек $O_4X_4Y_4Z_4$ координаталар системасидан қўзғалмас ОХУЗ системасига ўтиш матрицаларини аниқлаймиз.

$$A_{04} = A_{01} \cdot A_{12} \cdot A_{23} \cdot A_{34}$$

бу ерда

$$A_{01} = \begin{pmatrix} \cos \varphi_{10} & -\sin \varphi_{10} & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{10} & \cos \varphi_{10} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad A_{12} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (9.11)$$

$$A_{23} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{21} & 0 & -\sin \varphi_{21} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{21} & 0 & \cos \varphi_{21} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad A_{34} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{31} & 0 & \sin \varphi_{31} & l_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{31} & 0 & \cos \varphi_{31} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.12)$$

Матрицаларни кўпайтириб қисқичнинг С нуктаси ҳолатини, яъни координаталарини топамиз.

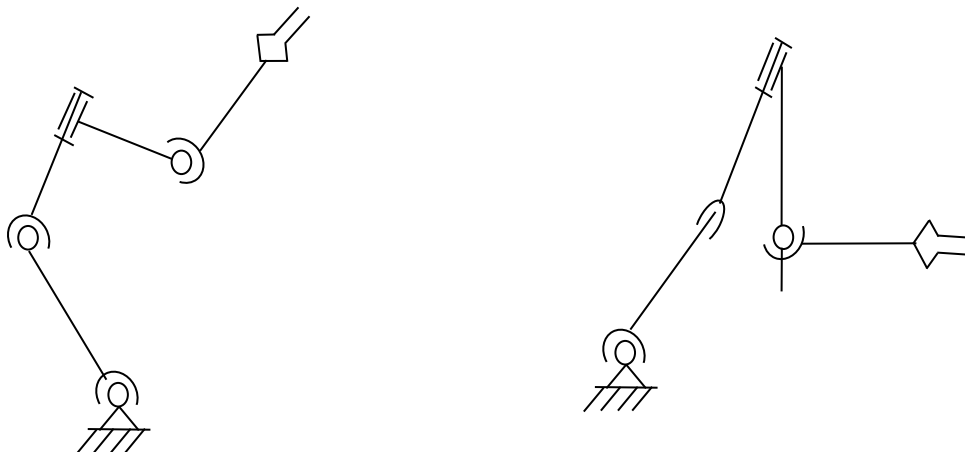
$$\begin{vmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{10} \cdot \cos \varphi_{31} - \sin \varphi_{10} \sin \varphi_{31} l_2 \cdot \cos \varphi_{21} \cos \varphi_{10} \\ \sin \varphi_{10} \cdot \cos \varphi_{31} + \cos \varphi_{10} - \sin \varphi_{10} \sin \varphi_{31} l_2 \cdot \cos \varphi_{21} \sin \varphi_{10} \\ \sin \varphi_{31} & 0 & \cos \varphi_{31} & l_1 + l_2 \sin \varphi_{21} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.13)$$

$$\begin{vmatrix} l_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = (l_2 \cos \varphi_{21} + l_3 \cos \varphi_{31}) \cos \varphi_{10} \\ y = (l_2 \cos \varphi_{21} + l_3 \cos \varphi_{31}) \sin \varphi_{10} \\ z = l_1 + l_2 \sin \varphi_{21} + l_3 \sin \varphi_{31} \end{cases}$$

бу ерда $\varphi_{31} = \varphi_{21} + \varphi_{32}$

5. Муаммоли масалалар.

Манипуляторларнинг конструкцияларини таҳлил қилинганда уларни таркибига кирувчи кинематик занжирлар очиқ ва ёпиқ бўлиши мумкин. Шунингдек кинематик жуфтлар асосан ИИИ, ИВ, В-синфларга таълуқлидир. Агарда манипуляторнинг бўғинлари фақат В-синф кинематик жуфтлардан иборат бўлса, кинематик таҳлил қилиш юқорида кўрсатилган усулда амалга оширилади. Лекин, юқори синф кинематик жуфтлари бўлган, ёки узунлиги ўзгарувчан бўғинли манипуляторларнинг кинематик таҳлили етарлича муаммоли масалалардандир.



9.5-расм.

9.5-расмда келтирилган а,б вариантлардаги манипуляторларнинг кинематик таҳлилини бажариш вазифаси магистлар учун хавола етилади.

4. Хулоса.

Демак саноат роботларини кинематик таҳлилини координаталар системаларини келтиришнинг матрица усули жуда қулайдир. Манипулятор қисқичининг ҳолатларини бўғинларнинг ҳаракат қонунларига қараб аниқлаш кинематиканинг асосий масаласи экан.

Ўз-ўзини текшириш учун саволлар

1. Саноат роботларини кинематик таҳлилида қандай масалалар ҳал қилинади?
2. Координаталарни келтиришда матрицалар усулини тушинтириб беринг.
3. Манипуляторни кинематик таҳлилида тўғри масалани ечишга мисол келтиринг.
4. Матрицаларни ўзаро кўпайтиришни қандай амалга оширилади?
5. Бирорта манипулятор схемасини чизиб, кинематик таҳлил босқичларини кўрсатиб беринг.