

# РОБОТ ВА МАНИПУЛЯТОРЛАРНИ КИНЕМАТИКАСИ

- 
- Режа:
- 1. Тўғри бурчакли координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
- 2. Цилиндрик координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
- 3. Сферик координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
- 4. Ангуляр координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи манипулятор.
- 5. Муаммоли масалалар.
- 6. Хулоса

Манипулятор қисқичини таянчга нисбатан ҳолатини аниқлаш асосий вазифалардандир. Масалани матрица формуласидан фойдаланиб ечиш мумкин.

$$\bar{r}_0 = (A_{01} \cdot A_{12} \dots A_{n-1,n}) \bar{r}_n$$

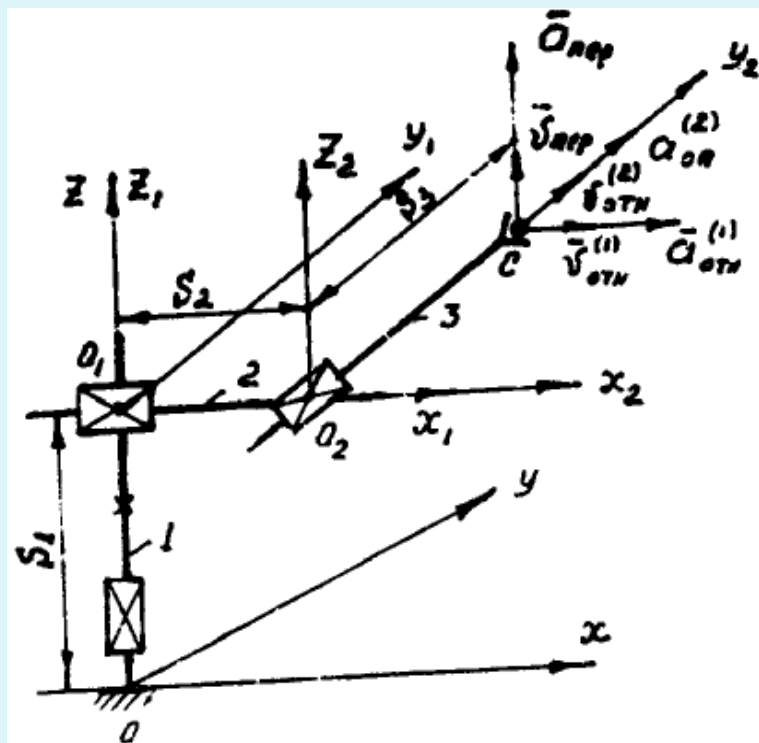
(9.1)

бу ерда  $\bar{r}_0$  ва  $\bar{r}_n$   $4 \times 1$  ўлчамли матрица-устунлари бўлиб, уларни биринчи учта элементлари қисқичнинг нуқтасини координаталаридир. Умулашган координаталарни маълум деб,  $A_0$  матрицани элементлари ҳисобланади.

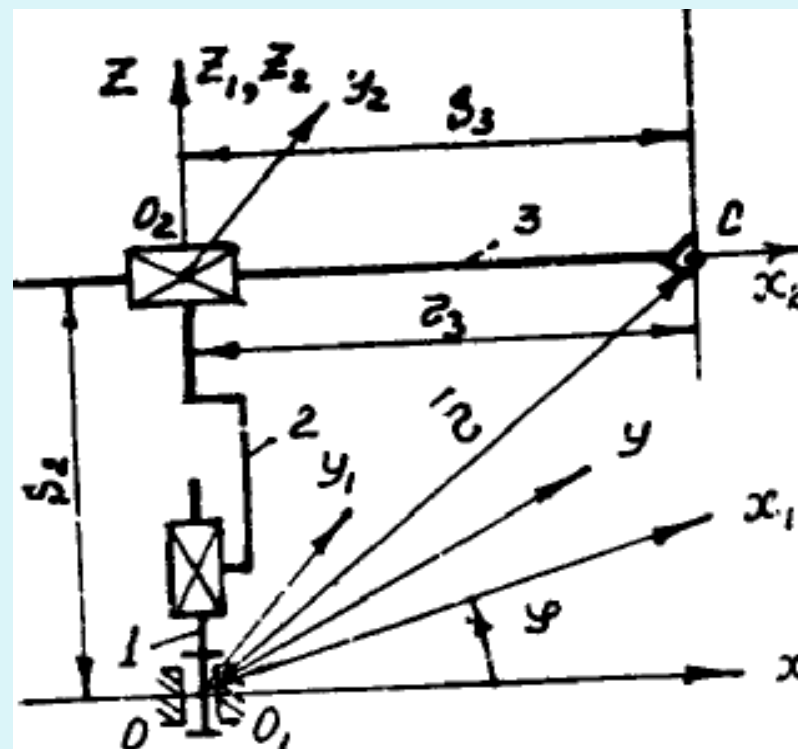
- $$A_{0,n} = A_{0,1} \cdot A_{1,2} \dots = \begin{vmatrix} \cos(x_0 \hat{x}_n) \cos(x_0 \hat{y}_n) \cos(x_0 \hat{z}_n) \tilde{o}^* \\ \cos(y_0 \hat{x}_n) \cos(y_0 \hat{y}_n) \cos(y_0 \hat{z}_n) y^* \\ \cos(z_0 \hat{x}_n) \cos(z_0 \hat{y}_n) \cos(z_0 \hat{z}_n) z^* \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad (9.2)$$

- яъни қисқичнинг холатини таянчга нисбатан топилади. Агарда умумлашган координаталар қийматларда емас, вақт функцияси орқали берилса,  $A_{0,n}$  матрица элементлари хам вақт функцияси бўлади.

Тўғри бурчакли координаталар системаси бўлганда, айтайлик 9.1-расмда келтирилган саноат роботи етакловчи 1,2,3 бўғинларининг ҳаракат қонунлари  $C_1(t)$ ,  $C_2(t)$ ,  $C_3(t)$  шаклида берилган бўлсин. Манипулятор қисқичининг  $S$  нуқтасини ҳаракат тенгламасини топишимиз керак. ОХУЗ қўзғалмас ва иккита  $O_1X_1Y_1Z_1$  ва  $O_2X_2Y_2Z_2$  қўзғалувчан координаталар системасини чизайлик (9.1-расмга қаранг).



9.1-рasm.



9.2-рasm.

У ҳолда

$$A_{01} = \left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right| \quad A_{12} = \left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & S_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right|$$

(9.3)

- $\bar{\tau}$  вектори координаталарини қўзғалмас координаталар системасига нисбатан қуйидагича аниқлаймиз,  $\bar{\tau} = (A_{01} \cdot A_{12}) \bar{\tau}_3$ ,

- $$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & S_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ S_3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_2 \\ y = S_3 \\ z = S_1 \end{cases} \quad (9.4)$$

- Ушбу (9.4) орқали қисқичнинг C нуқтаси  $x, y, z$  қийматларини аниқланади.

- **Силиндрик координаталар системаси бўйича ҳаракат қилувчи манипуляторнинг кинематик схемаси 9.2-расмда келтирилган. Унда  $O$  таянч, 1-устун, 2-аравача, 3-қўлдан иборат манипулятор кўрсатилган.**
- **Бу ерда ҳам ОХУЗ қўзғалмас ва иккита қўзғалувчан  $O_1X_1Y_1Z_1$  ва  $O_2X_2Y_2Z_2$  координаталар системаларини белгилаймиз. Улар 1,2,3 бўғинларига мослаштирилган.**



- Манипулятор қўзғалувчан бўғинларининг ҳаракат конунлари  $\varphi(t)$ ,  $C_2(t)$ ,  $C_3(t)$ , берилган бўлиб, вектори координаталари, яъни қисқичнинг с нуқтаси ҳолатини топиш талаб қилинади.

- Маълумки

$$\vec{\tau} = A_{0\vec{2}} \cdot \vec{\tau}_3 \quad (9.5)$$

- Бу ерда,  $\vec{\tau}_3$  -  $O_2X_2Y_2Z_2$  системада  $C$  нуқтасининг вектори.

- $O_2 X_2 Y_2 Z_2$  системадан  $OXUZ$  системага ўтиш матрицасини  $A_{02}$  ни  $A_{01}$  ва  $A_{12}$  матрицаларини кўпайтириб топамиз.

$$A_{02} = A_{01} \cdot A_{12} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

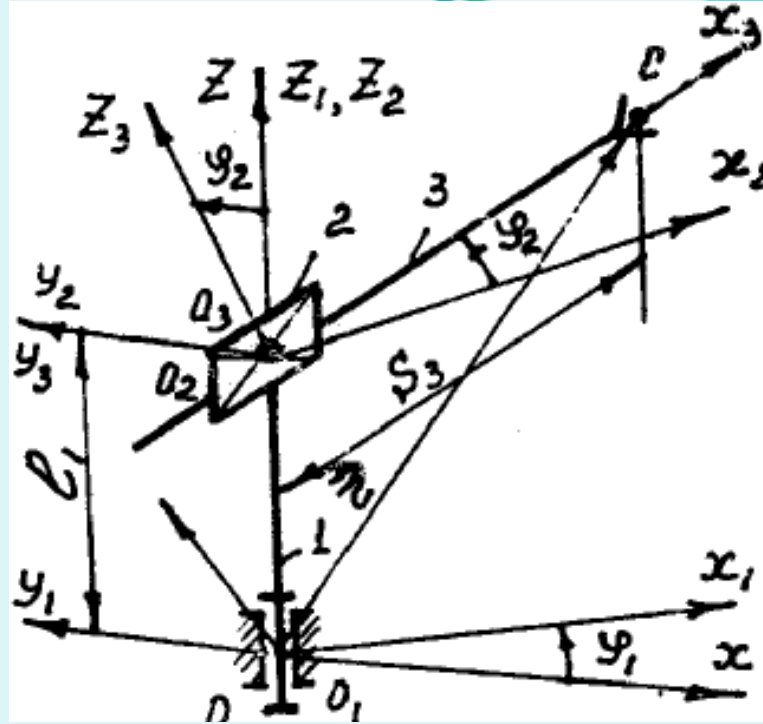
(9.6)

- Бундан векторнинг  $S$  нуқтаси ОХУЗ координаталар системасидаги координаталари тенг бўлади.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & S_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} S_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_3 \cos \varphi \\ y = S_3 \sin \varphi \\ z = S_2 \end{cases}$$

(9.7)

- **Сферик координаталар системаси** буйича ҳаракатланувчи манипулятор 9.3-расмда келтирилган. У ерда ҳам  $\varphi_1(t), \varphi_2(t)$ , ва  $C_3(t)$  берилган бўлиб, манипулятор қисқични  $C$  нуқтаси холати, яъни координаталарини аниқлаш керак бўлади.
- Юқорида кўрсатилганидек тегишли  $OXYZ$  қўзғалмас ва  $O_1X_1Y_1Z_1, O_2X_2Y_2Z_2, O_3X_3Y_3Z_3$  қўзғалувчан координаталар системаларини тегишли нуқталардан ўтказамиз (9.3-расмга қаранг).



• 9.3-расм.

- Чизмадан қисқкичнинг С нуқтаси ҳолатини белгиловчи вектор учун

$$\bar{\tau} = A_{03} \cdot \bar{\tau}_3 \quad (5.11)$$

- $O_3 X_3 Y_3 Z_3$  системадан  $OХУЗ$  системага ўтиш матрицаси  $A_{0\bar{3}}$  ни топамиз.

$$A_{0\bar{3}} = A_{01} \cdot A_{12} \cdot A_{23} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_1 & -\sin \varphi_1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_1 & \cos \varphi_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\cdot \begin{vmatrix} \cos \varphi_2 & 0 & -\sin \varphi_2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{12} & 0 & \cos \varphi_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

• (9.8)

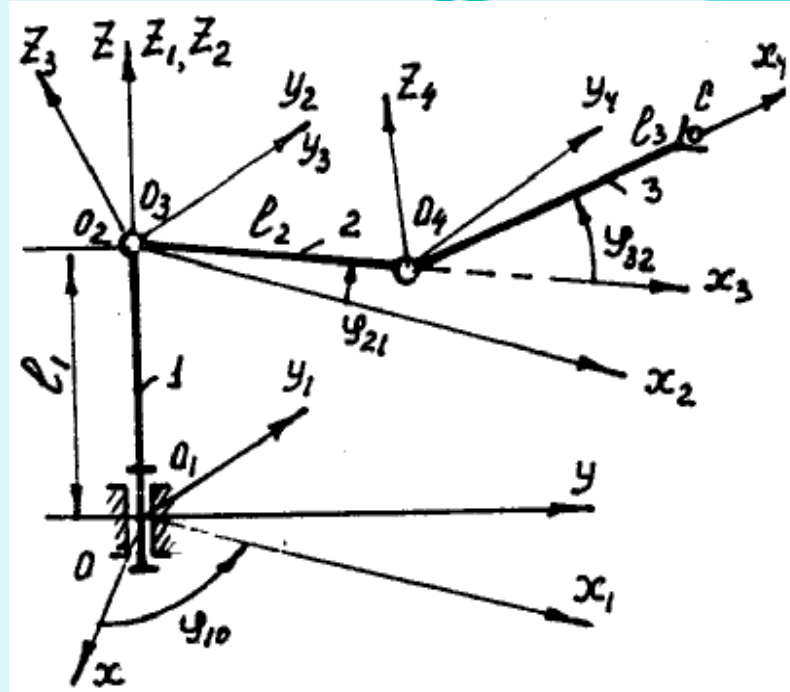
- Қўзғалмас ОХУЗ координаталар системасида  $\bar{\tau}$  векторни С нуқтаси координаталари

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi_1 \cdot \cos \varphi_2 - \sin \varphi_1 - \cos \varphi_1 \sin \varphi_2 & 0 \\ \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 & \cos \varphi_1 & \sin \varphi_1 \sin \varphi_2 & 0 \\ \sin \varphi_1 & 0 & \cos \varphi_2 & l_1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} S_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = S_3 \cos \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ y = S_3 \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ z = l_1 + S_3 \sin \varphi_2 \end{cases}$$

• (9.9)

- Ангуляр координаталар системаси бўйича ҳаракатланувчи саноат роботи кинематик схемаси 9.4-расмда келтирилган бўлиб,  $\varphi_{10}(t)$ ,  $\varphi_{21}(t)$ ,  $\varphi_{32}(t)$  лар берилган. Яъни 1,2,3 бўғинларни айланма силжитиш қонунлари маълум, қисқичнинг С нуқтаси координаталари аниқланиши керак. Бу ерда ОХУЗ қўзғалмас ва  $O_1X_1Y_1Z_1$ ,  $O_2X_2Y_2Z_2$ ,  $O_3X_3Y_3Z_3$ ,  $O_4X_4Y_4Z_4$  қўзғалувчан координаталар системаларини олиб, чизмага қўямиз (5.6-расмга қаранг).





• 9.4-рasm.

- Манипуляторни 2 ва 3 бўғинлари  $O_2X_2Z_2$  текислигида ётибди. Қискич ўртасидаги  $C$  нуқтаси радиуси-вектори

$$\bar{\tau} = A_{0\bar{4}} \cdot \bar{\tau}_4 \quad (9.10)$$

Энди, юқорида таъкидлаганимиздек  $O_{\bar{4}} X_{\bar{4}} Y_{\bar{4}} Z_{\bar{4}}$  координаталар системасидан қўзғалмас  $OXYZ$  системасига ўтиш матрицаларини аниқлаймиз.

$$A_{0\bar{4}} = A_{01} \cdot A_{12} \cdot A_{23} \cdot A_{34}$$

бу ерда

$$A_{01} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{10} & -\sin \varphi_{10} & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{10} & \cos \varphi_{10} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad A_{12} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

(9.11)

$$A_{23} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{21} & 0 & -\sin \varphi_{21} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{21} & 0 & \cos \varphi_{21} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad A_{34} = \begin{vmatrix} \cos \varphi_{31} & 0 & \sin \varphi_{31} & l_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin \varphi_{31} & 0 & \cos \varphi_{31} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

(9.12)

- Матрицаларни кўпайтириб қисқичнинг С нуқтаси ҳолатини, яъни координаталарини топамиз.

$$\bullet \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi_{10} \cdot \cos \varphi_{31} - \sin \varphi_{10} \sin \varphi_{31} l_2 \cdot \cos \varphi_{21} \cos \varphi_{10} \\ \sin \varphi_{10} \cdot \cos \varphi_{31} + \cos \varphi_{10} - \sin \varphi_{10} \sin \varphi_{31} l_2 \cdot \cos \varphi_{21} \sin \varphi_{10} \\ \sin \varphi_{31} & 0 & \cos \varphi_{31} & l_1 + l_2 \sin \varphi_{21} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\bullet \begin{pmatrix} l_3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} x = (l_2 \cos \varphi_{21} + l_3 \cos \varphi_{31}) \cos \varphi_{10} \\ y = (l_2 \cos \varphi_{21} + l_3 \cos \varphi_{31}) \sin \varphi_{10} \\ z = l_1 + l_2 \sin \varphi_{21} + l_3 \sin \varphi_{31} \end{cases}$$

• (9.13)

$$\varphi_{31} = \varphi_{21} + \varphi_{32}$$

- бу ерда